temmuz '88
yıl:1 sayı:4

64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

- Dünya oyun açıklamaları basını ve 64.ler sayfa 8.de
- Bazı güzel oyunlar için püf noktaları.
- Tübider kuruldu.

1000 TL.
(KDV Dahil)

ayın
can alıcı
oyunları

36 SAYFA

64'ler
çıkartmanızı
isteyiniz!..

Tam otomatik televizyona kavuştuk!

Türkiye sonunda, tüm işlemlerini kendisi yapan mükemmel bir televizyona, "tam otomatik televizyon"a kavuştu.

Siz koltuğunuzda oturun, uzaktan kumanda cihazınızın tuşlarına dokunun...

Toshiba Spacemaster -uydu yayınları dahil- kanalları kendisi arayıp, kendisi bulsun. Arama işlemini ekranında göstersin...

Toshiba Spacemaster yayın sistemini kendisi seçsin. Hangi sistemi seçtiğini ekranında göstersin...

Toshiba Spacemaster renk-ışık-ses ayarlarını kendisi yapsın. Ayar işlemlerini ekranında göstersin...

Toshiba Spacemaster, seçeceğiniz süre sonunda kapanmak üzere, kendini ayarlasın ve bu süre sonunda kendiliğinden kapansın. Otomatik kapanışa ne kadar süre kaldığını ekranında göstersin...

Toshiba Spacemaster tam otomatiktir.

Otomatik işlemler, hassas istasyon ayarı, görüntü eşliksiz ses kesme özelliği, 11 sistemi, Microchip tuner'ı, 56 cm. In-Line (Blackstripe) resim tüpü, 16 program hafızası, modern tasarımıyla çağımıza yakışan televizyondur.

Siz de bu televizyona kavuşun!

TOSHIBA

SPACE MASTER

"Çağımıza bu televizyon yakışır"

BEKO ve AYGAZ bayilerinde.

•BEKO•

Koç

64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Sahibi ve Genel
Yayın Yönetmeni
ABDURRAHMAN PALA
Yazı İşleri Müdürü
TAYFUN TÖZEN
Müessese Müdürü
FATMA PALA
Yayın Danışmanı
REFET OKTAN
Yayın Kurulu
REFET OKTAN
TAYFUN TÖZEN
AHMET YILDIRIM
ABDURRAHMAN PALA
Dr. OSMAN SAYHAN
RASİM MİNGÜ
ERKUT ERYAYAR
UFUK METİN
İlân Rezervasyonları için Telefon
160 82 11
Katkıda Bulunanlar
HAKAN TİRALİ
CENGİZ ÖNCÜ
CÜNEYT OKTAN
MERT GÖKKAYA

İdare yeri
ŞEHİT ASIM CADDESİ 51/5-6
80690 BEŞİKTAŞ-İSTANBUL
TELEFONLAR
160 82 11 - 158 81 81
Yayına hazırlayan - Montaj
SAFA TANITIM HİZMETLERİ
Dizgi
ELDİM ELEKTRONİK DİZGİ
Renkayrımları
GÜVEN REPRODÜKSİYON
Tire Filmler
ÖZ GRAFİK
Baskı
ALNER OFSET

Dergimiz basın ahlâk yasasına uyar. Gönderilen yazılar yayınlansın-yayınlanmasın iade edilmez. Sipariş edilen çalışmalar dışında dergimize gönderilen malzeme yayına değer bulunması halinde telif ücreti ödenerek yayınlanır.

İLAN TARİFESİ

Arka Kapak Renkli	**750.000.+K.D.V.**
Ön ve arka iç kapaklar	**600.000.+K.D.V.**
İç sayfalar Renkli	**400.000.+K.D.V.**
İç sayfalar Siyah-Beyaz	**300.000.+K.D.V**

İlanların renkayrımı ve filmleri müşteriye aittir. İsteyen müşteri için grafik hazırlanır, Renkayrımı yapılır ve kendisine ayrıca fatura edilir. İlanların hukuki sorumluluğu ilan sahibine aittir.

Merhaba...
Bu sayımızda yine dopdolu oyunlar, haritalar ve size çok şeyler ifade edeceğine inandığımız püf noktaları ile zenginleştirilmiş bir dergi ile huzurunuza çıkıyoruz.
Bilgisayar oyunları piyasası malumunuz olduğu üzere sezonu kapattı sayılır. Artık ölü sezon dolayısıyle, paket proğramlar veya bir kaç iyi oyunun yanında üç beş kötü oyunun beraber satıldığı bir dönem yaşanıyor İngiltere de...
Tabii bu olay bizi de etkiliyor. Nihayet üretilen bir oyunu test edip size sunmak görevi olan bizler, ürünün çıkışıyla birlikte göreve başlıyoruz. Ürünün çıkmaması veya az sayıda çıkması bizi de etkiliyor. Onun için bu ay can alıcı süper oyunları seçmekte biraz zorlandık. Ama yine de bir öncekinden daha iyi bir dergi verebildiğimiz kanaatindeyim.
Geçen sayıda Abone olane arkadaşlarımızın sayısı her geçen gün artan bilgisayarcılarda geçerli olacak "**İndirim kartları**" **ile ilgili duyuru yayınlamıştık. bir çok arkadaşımızın gözünden kaçtı ki daha bize fotoğraflarını göndermeyen bir sürü abone arkadaşımız var.. "İndirim kartları**"nı hazırlayarak sizlere gönderebilmemiz için fotoğraflırınızın arkalarına adını ve soyadınızı yazarak göndermiz.
Geçen sayı bu köşeden sizlere duyurmaya çalıştığım Derginin ücreti ile ilgili şikayetler çoğaldı. Lütfen Dergimiz için 1.000 TL.den (Bin Türk Lirası) fazla ücret ödemeyin ve eğer sizden fazla para talep eden olursa bize bildirin.
Yine geçen sıyımızda yazlığa gidecek olanların adrerlerini bize bildirmeleri halinde dergimizi yazlıktaki adreslerine göndereceğimizi yazmıştık. Bazı arkadaşlarımız Bize "**Ben İzmir'e gidiyorum**" "**Ben Erdek'e gidiyorum**" diye mektup yazmışlar. Adressiz size ulaşmak mümkün olmadığına göre gideceğiniz yerin açık adresini posta kod numarası ile birlikte yazınız.
Hepinize çok iyi bir tatil, zengin klavye diliyorum.
Abdurrahman PALA

İçindekiler

WINTER GAMES II.....6.7.8.
BİZDEN .....9.
KARNOV.....10.
PÜF NOKTASI.....12.13.
GUTZ.....14.
POWER AT SEA.....15.16.
SLIMENS MINE.....17.
SHANGHAI KARATE.....20.
THE THREE STOOGES.....23.24.
BANGKOK KNIGHTS.....27.
AIRBORNE RANGER.....28.29.
STREET SPORT SOCCER.....30.
DRACONUS.....32.
RIMRUNNER.....33.
FIREFLY.....34.

İLAN İNDEKSİ

PEKEN BİLGİSAYAR.....8
SARKAY ELEKTRONİK....11
SORBİM.....18-19
LAÇİN.....22
VİOLET.....24
OBİKS.....25
TAYLAN 25
OSAM.....26
COMPUTERLAND.....32
TOSHIBA.....35
BELDESAN.....36

Haberler

NİNJA 2 ÇIKIYOR

Birincisi büyük alâka gören Ninja'dan sonra yapımcılar Ninja 2'yi de çıkardılar. Kahraman Ninja bu bölümde orman yerine Newyork'un Manhattan adasında Korkusuz iblis KONITOKI'yi yoketmeye çalışıyor. Oyunun iki ya da üç ay sonra piyasaya verilmesi bekleniyor.

MİKİ-MAUS ÇIKIYOR

Dünyaca ünlü çocukların sevgilisi Miki Maus da nihayet bilgisayar oyunları arşivine giriyor. Henüz yazılım safhasında olan Miki Maus'un filmlerini sevdiğimiz kadar bakalım oyununu sevecekmiyiz.

RAMBO III GELİYOR

Dünyaca ünlü sinema sanatçısı Silvester Stallone'nin yaşattığı efsane Rambo üçüncüsüyle Bilgisayar oyuncularının karşısına çıkmaya hazırlanıyor. OCEAN Firması tarafından telifleri satın alınan ve yakında piyasaya verilmesi beklenen oyunun göreceği ilgi merak konusu...

DALEY THOMPSON BİLGİSAYAR'da

Atletizmin en zor ve güç isteyen branşlarından birisi olan Dekatlon'da İngilizlerin unutulmaz ismi Daley Thampson'un başarı grafiği ve sporculuk yaşamı Bilgisayar oyun yazılımcı firmalarına ilham kaynağı oldu. Daley Thompson'un dekatlon yarışmalarından derlene bir senaryo ile oyun dünyasına girişi Spor ağırlıklı bilgisayar oyunlarına yeni bir çehre getirecek...

YENİ BİR DİSK DRIVE

İstanbul'da kurulu OBİKS Büro sistemleri A.Ş. Adlı firma Commodore tam uyumlu yeni bir disket sürücüyü piyasaya sundu. Yeni disket sürücüsü 1541 DİSK Drive göre biraz daha ucuz...

ği hissedilen bir alanı dolduracak. İkinci müjdemiz ise, ülkemizde yayın hayatına atılan bir dergiyle ilgili: "64'ler", adından da anlaşılacağı gibi, 64 kullanıcılarına yönelik bir dergi. Commodore 64 bilgisayarının yalnızca oyun yönüyle ilgilenmeyi üstlenen dergiye, yayın hayatında başarılar diliyoruz.

Commodore Dergisi son sayısında Derginiz "64'ler"in çıkışını okuyucularına "müjde" olarak duyurmuş ve yayın hayatımızda bizlere başarılar dilemişlerdir. Biz de kendilerine huzurlarınızda teşekkür ediyoruz. Yeri gelmişken, Dergimizin ilk çıktığı günlerde Tercüman, Milliyet, Sabah ve Güneş gazeteleri Dergimizin yayın hayatına atıldığını haber olarak duyurmuşlar ve başarılar dilemişlerdi. Kendilerine huzurlarınızda teşekkür edememiştik. Gecikmiş te olsa teşekkürlerimizi sunalım istedik...

64'ler ABONELERİNE TENZİLAT YAPAN FİRMALAR

SIRÇASARAY
Namık Kemal cad. 52/A İSKENDERUN Tel: 140 41

OFLUOĞLU TİCARET
Gazipaşa cad. 44/A ZONGULDAK Tel: 117 97

EKİM-2-ELEKTRONİK
Esnaf Sarayı Kat: 3 No:A/329 ESKİŞEHİR Tel: 418 06

BİLTUR BİLGİSAYAR
PTT yanı İştınlı Sok. 5/B BALIKESİR

ALTINBAŞAK LTD. ŞTİ.
Sağlık so. 33/6 Sıhhıye 06410 ANKARA Tel: 133 25 07

COMPUTERLAND
Anafartalar Cad. 95/4 07050 ANTALYA Tel: 12 12 07

PİRAMİT BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.
İş Bankası aralığı 5/B Heykel BURSA Tel: 20 73 08

ÖNEMLİ AÇIKLAMA

Geçen sayımızda bu sütunlarda yaptığımız açıklama ve abonelerimizin abone kartlarının tanzimiyle ilgili çağrıdan sonra, miktarda Dergimize abone olmayan ancak fotoğraf gönderen okuyucularımıza müracaatıyla karşılaşmış bulunmaktayız.

64'ler dergisi abonelerine tenzilat yapan firmalar'ın burada yayınlanan isimleri kendileri için reklam, bizim için ise Dergimiz abonelerine sağlanmış bir imtiyazdır. Müessesenin adı adresi ve iştigal konusu burada verilir, o müessese tanıtılırken, Dergimize abone olanlara da Dergiye abone oldukları için karşılıklı bir imtiyaz kazandırmak amaçlanmaktadır. Dolayısıyle indirim Kartları'ndan yararlanmak isteyen sayın okuyucularımızın önce Dergi abonesi olmaları, sonra da Abone İndirim Kartı'nı alarak yukarıda isim ve adresleri sıralhı müesseselerden tenzilat istemeleri gerekmektedir. Okuyucularımızın bilgisine sunarız.

Önemli Not: Abone İndirim Kartları'nın hazırlığı sürmektedir. Kartlar için fotoğraflarını gönderenlerin kartları postalanmıştır. Göndermeyenlerin de bir an önce göndermeleri rica olunur.

KATILIM FORMU

64'ler dergisi abonelerine Abone Kartları'nı ibraz etmeleri şartıyla Prensipler'im (İz) dahilinde belli bir miktar indirim yapmayı Kabul ediyorum (uz)

İndirim yapmayı kabul eden Müessese'nin

Ünvanı.....
Adresi.....
Telefonu.....
Ağırlıklı konusu.....
Yetkilisinin imzası (Veya kaşesi).....
.....
.....

ABDİ TİCARET
Hürriyet cad. 2/D GAZİANTEP Tel: 178 81 - 240 226

TEKFON
F.Fevzioğlu cad. Şahabiye mah. 40 KAYSERİ Tel: 124 18 - 259 58

İSTANBUL

BİMOMAK LTD. ŞTİ.
Mebusan Yokuşu SSK İşhanı 220 Fındıklı Tel: 143 63 42 - 152 08 31
Kızılelma cad. 15/4 Fındıkzade Tel: 586 67 79

DATA BİLGİSAYAR
Akaretler Spor cad. 62 Beşiktaş Tel: 161 30 96

ELECTROMODE
Kayışdağı cad. 280 Üst Göztepe-Erenköy Tel: 360 63 92

EMEK ELEKTRONİK
Millet cad. 90/2 Fındıkzade Tel: 523 11 40 - 525 47 52

GÖGE ADİ KOM. ŞTİ.
Söğütlüçeşme cad. 129/70 Kadıköy Tel: 336 60 54 - 345 06 78

KADRİ ÇAKMAK
Doğancılar cad. 55 Üsküdar Tel: 342 62 61

KİNG LİMİTED
Ihlamurdere cad. Yenilik sok. 19/A Beşiktaş Tel: 161 65 87

KADIKÖY BİLGİSAYAR
Mühürdar Cad. 70/34 Akmar Pasajı Kadıköy Tel: 345 06 78

MASTER COMPUTER CLUB
Bağdat cad. 298/3 Erenköy Tel: 356 44 79

MİNE ELEKTRONİK
Moda cad. 46 Moda Tel: 336 09 16

OSAM LTD. ŞTİ.
Ebuzziya cad. Sakızlıyalı sok. 3 Bakırköy Tel: 583 72 46

ÖLMEZ BİLGİSAYAR
Necip Asım sok. 34/A Çapa Tel: 587 72 03

PEKEN BİLGİSAYAR MERKEZİ
Halitağa cad. Ekşioğlu İşhanı 21 Altıyol-Kadıköy Tel: 338 30 25

SKY ELEKTRONİK
Valikonağı cad. Konak Pasajı 109 K: 1/38 Nişantaşı Tel: 148 43 83
Ebu Ziya cad. Özgiray Pasajı 17/32 Bakırköy Tel: 583 54 03
Mimar Kemalettin cad. 37/1 Sirkeci Tel: 526 58 37

SÜER ELEKTRONİK
Bahariye cad. Akyıldız Pasajı 92 Kadıköy Tel: 346 24 00

UYGAR ELEKTRONİK A.Ş.
Rıhtım cad. Başçavuş sok. Yazıcıoğlu İşhanı 3/54 Kadıköy Tel: 336 73 54

VİOLET COMPUTER
Bağdat cad. 378/2 Şaşkınbakkal Tel: 355 13 87

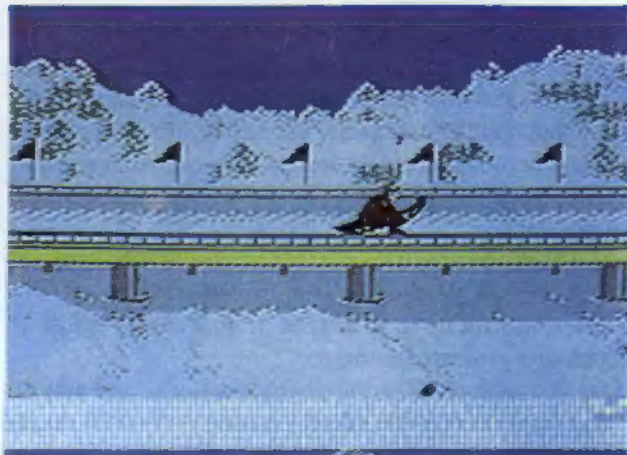
İZMİR

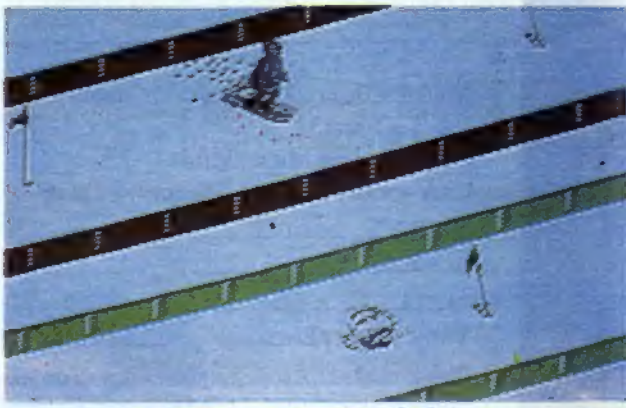
TAMER KİTAP KIRTASİYE
1728 sokak 52/A Karşıyaka Tel: 68 14 00

TAYLAN TİCARET LTD. ŞTİ.
Gaziosmanpaşa Bulvarı 38/B Çankaya Tel: 14 08 82

PHOENİX COMPUTER HOUSE
İnönü cad. 302 Ademoğlu Pasajı 33 Hatay Tel: 31 95 03

GAMES: WIN





ER EDITION

Uzunca bir süreden beri her dört yılda bir düzenlenen kış olimpiyatlarının sonuncusu bildiğimiz gibi bu sene Kanada'da yapıldı.

Winter Games I ve Winter Olympiad 88'in elde ettikleri başarılı satış grafikleri, U.S. Gold firmasını Winter Games I'in devamı sayılan THE GAMES: WINTER EDITION'ı çıkarma yolunda teşvik etti. Bu oyunda, birinci oyundaki bazı eksikliklerin giderildiğini ve oyuna yeni disiplinlerin ilave edildiğini gördük.

Winter Games IK daha önceki oyunda olduğu gibi açılış töreni ile başlıyor. Mevsim şartlarına uygun giyimli bir sporcunun dev meşaleyi tutuşturmasıyla oyunlar resmen açılmış oluyor.

Menüde yedi oyun türü var. Bunlardan hepsini, birkaçını ya da yalnızca birini seçip oynayabiliyorsunuz. Adınızı yazıp, ülkenizi ve oynamak istediğiniz oyun disiplinlerini seçtikten sonra yarışmalara başlıyorsunuz.

CROSS COUNTRY: Bu oyunun amacı en kısa zamanda finish çizgisine varmaktır. Yukarıdaki ekranda sizin, alttakinde ise bilgisayarın kayakçısı görünmektedir. Kayakçıyı hareket ettirebilmek için Joystick'in, kayakçının adımlarına uygun olarak sağa ve sola çekilmesi gerekmekte. Bu işlemi yaparken de ne fazla hızlı, ne de yavaş yapmalısınız. Bu disiplinin püf noktası, oyuna başlarken Joystick'in ilk olarak sola çekilmesi ve kayakçının bacakları tam açıldığı zaman aksi istikamete itilmesi ve bu olayın sürekli olarak yapılmasıdır.

Oyuna başlamadan evvel, size kayacağınız yolun uzunluğu sorulmaktadır. Burada üç seçenek vardır: 1 km, 2 km ve 5 km. Joystick'i aşağı ve yukarı çekerek bunlardan birini seçebilirsiniz. Seçtiğiniz pistin hangi uzunlukta olduğunu, resmin etrafındaki çerçeveden anlayabilirsiniz. Bu bölüm daha önceden tanıdığımız Biathlon'a benziyor, fakat bunda tüfekle atış sahnesi yoktur.

FIGURE SKATING: Bu oyun adından da anlaşıldığı gibi, artistik patinaj'dır. Buradaki amacınız Müziğin ritmine göre buz üzerinde hareketler yapıyorsunuz. Önce yedi ayrı türden müzik seçme şansınız var. Seçtiğiniz müzik ile kaymaya başlıyorsunuz.

Buzun üstünde bir kadının kaydığını göreceksiniz. Ayrıca onun üstünde yapabileceğiniz hareketler görülmektedir. Joystick yardımıyla bunları seçebilirsiniz. Sekiz ayrı hareket var ve bunları istediğiniz kadar kullanabilirsiniz. Fakat bir oyunda on dört'ten fazla hareket yapılamaz. Sol alt köşede pistin uzunluğu görülmektedir. Bir pistin sadece dörtte üçü kullanılabiliyor. Sağ alt köşede ise adamınızı üsten görebilirsiniz. Joysticki yukarı iterseniz bir oyundan vazgeçebiliyor ve yeni bir müzik türü seçebiliyorsunuz. Bu oyunda, buzun üstüne düşme tehlikesi yoktur.

Ski Jump: Bu oyundaki amaç, tramplenden en uzağa atlamak. Birinci ekranda adamınız bir kulenin tepesinde, tramplenden kaymak için hazır duruyor. Ateş, düğmesine basarsanız kaymaya başlayacaktır. Bu ekranda adamı yönetmeyiniz. İkinci ekranda adamın bakış açısından trampleni görebiliyorsunuz. Burada dikkat edeceğiniz hususlar şunlardır: Tramplenden kayarken, sağdaki ve soldaki kenarlara çarpmadan kaymaya çalışın; ve sakın Joystickinizi ileri itmeyin ve düğmeye basmayın. Eğer bunları yapmazsanız karın içine kısa bir atlayış yaparsınız. Tramplenden atlayabilmek için şunları yapın: Tramplenin sonuna geldiğiniz zaman ateş düğmesine basın ve böylece tutun. Üçüncü ekrana geçer geçmez Joysticki ileri itin (düğme basılı kalacak). Dördüncü ekranda havada uçuyorsunuz. Burada kayakların aynı hizada olmasına dikkat ederek, dengenizi sağlayın. Bundan sonra iyi bir iniş yapmalısınız. Bunu da yapabilmek için düğmeye basın ve basılı tutun. Beşinci ekranda, sağ alt köşede puanınızı görebilirsiniz.

Slalom: Adından anlaşıldığı gibi bir slalom oyunudur. İlk olarak pistin uzunluğunu seçmektesiniz. 350m veya 400m'yi ve aynı uzunlukları daha çok bayrakla seçebiliyorsunuz. Çerçevesi daha açık bir renge sahip olan resim, hangi uzunlukta olduğunu gösteriyor. Bu uzunluğu seçtikten sonra oyun başlıyor. Alttaki adam sizsiniz. Birinci bayrağı sağdan,ikinci bayrağı soldan geçmelisiniz, ve bu böylece gidiyor. Eğer bir bayrağı ters geçerseniz veya adamınız kenarlara çarparsa hakkınız yanar.

Speed Skating: Bu oyundaki amacınız, buzun üstünde kayarak en kısa zamanda finish'e gelmektir. İlk başta size yine, Pistin uzunluğu soruluyor. 1000m, 3000m, 5000m ve 10000m'den birini seçin. Oyun başladığı zaman pistin üzerinde iki ayrı renkte noktalar gözüküyor. Dış taraftaki olan nokta sizsiniz. Ayrıca pistin içinde iki resim var. Yukardaki resimde siz görünüyorsunuz. Resime göre buzun üstünde kaymanız lazım. Yani düz yerlerde adamınız karşıdan, bacakları açık şekilde kayıyor. Onun düşmesini engellemek için, Joystick'i sağa ve sola aynı tempoda salamanız gerekiyor. Virajlarda adamınızın bacakları açık değil. Burada yani virajlarda düşmemek için, Joysticki yine bir tempoda ileri ve geri sallamanız gerekiyor. Eğer düşerseniz ateş düğmesine basarak kalkabilirsiniz. Ama adamınız ayaktayken sakın düğmeye basmayın. Eğer basarsanız adamınız buzun üstüne düşer. Kimin kazandığını adamın yanıp sönmesinden anlıyabilirsiniz.

Down Hill: ilk önce karşınıza bir dağ çıkar. Bu dağın belli bir yerlerine üç tane kamera koymalısınız. Bunu da, Joysticki yukarı ve aşağı çekerek yanıp sönen bir noktayı pistin üzerine koymanızdır. Oyuna başladığınız zaman adamınız yandan gözükmektedir. Bu oyundaki amacınız hiçbir yere çarpmadan ve iki bayrağın ortasından geçerek finish'e gelmektir. Birinci ekranda adamınız yandan kaymaktır. İkinci ekranda ise adamınız bakış açısından pisti görmektesiniz. Burada, bayrakların ortasından geçmelisiniz. Eğer bir bayrağın ortasından geçemezseniz adamınız yandan gözükerek düşecektir.

Bütün oyunların sonunda madalya töreni vardır. Birinci olanın bayrağı çekilir ve onun milli marşı çalınır.

Birincisine benzeyen, fakat değişik oyunlara da sahip olan Winter Games II'nin müziği ve grafiği çok güzel.

PEKEN

BİLGİSAYAR MERKEZİ
TEL: 338 30 25

Kurulduğu 1985 yılından bugüne kadar ne yaptık?

Yirmi ders konusunu kapsayan **Ö.S.S. ve Ö.Y.S. MATEMATİK** yazıldı.
2500 Sözcük karşılıklı İngilizce - Türkçe - İngilizce **SÖZLÜK** yazıldı.
Türkiye'de ilk kez gerçek anlamda bir yerli oyun: SÜPERLİNG yazıldı.
Fenerbahçe - Galatasaray - Beşiktaş ve Trabzonspor'un yeraldığı süper bir turnuva DERBY yazıldı.
(Bu iki oyun Lig'in yeni takımlarına ve kadrolarına göre düzenleniyor.)
Zevkimize göre değil, zevkinize göre **SÜPER OYUN GRUPLARI** hazırlandı.
SPOR - SALON - YARIŞ - UÇAK - KARATE - SAVAŞ OYUNLARI onar oyunluk kasetlerde....
BAŞKA NE Mİ YAPACAĞIZ?
...DİSKETTE OYUN BIRAKMAYACAĞIZ...
Geçen ayki sayıda: **DEFENDER OF THE CROWN - PIRATES - AIR BORNE RANGER - PREDATOR - SÜPER STAR SOCCER...** gibi oyunları kasete aldığımızı duyurmuştuk.
...Bu ay'ın sürprizi: TEST DRIVE KASETTE...
"Bu yazdıklarınız 64'te olamaz" demeyin.
...MİLLİ KÜTÜPHANE'Yİ COMMODORE'A KAYDEDERİZ...
Halitağa Cad. Ekşioğlu İşhanı No: 21 Altıyol Kadıköy - İSTANBUL
NOT: Üyelik ve bayilik kayıtlarımız devam ediyor.

DEVRİM PEKEN
ALTUĞ ÇAKMAKÇI
ATİLLA PEKEN

Dünya oyun açıklamaları basını ve 64 ler

BİZDEN

Derginiz"64'ler" Aylık oyun açıklama Dergisi yayın hayatına başladığı **Nisan 88** Ayı itibariyle başarı grafiğini hızla yükseltmiş, sizin dergiye sahip olmanız neticesinde baskı sayısını üçüncü sayısında iki katına çıkarmak durumunda kalmıştır. Burada bize böyle içten sahip çıktığınız için teşekkür ediyoruz.
Dergimizin Dünya basınında örnekleri mevcuttur. Tabii ki onlar bizden çok önceleri yayınlanmaya başladığı için bize göre kıdemlidirler. ancak Bir çoğunuzun bilgisinde olduğu gibi bir çoğu İngiltere çıkışlı olan bu dergiler bizlere göre çok rahat bir ortam içinde yayınlanmaktadırlar. Meselâ..
Bir oyunu çıkaran bir yapımcı firma daha bu oyunu piyasaya vermeden önce sözkonusu dergilerin yazarı olan kişilere bu oyunların kaset veya disketlerinden birer adet hediye etmekte, daha sonra Dergi ve yazarın bu konuyla ilgili fikrini beklemeye başlamaktadır. Tabii Dergi ve yazar oyuna iyi - kötü demesi ihtimaline karşı, hediyeler, ilan teklifleri ortak çalışmalar dergi ile yapımcı firma arasında olağan hadiseler olmaktadır. eğer yapımcı firmanın dergi ile münasebeti iyi ise oyunun çok iyi olmasına bakılmadan oyuna kötü denmemektedir. Ancak yapımcı firma dergiye ilan vermeyen bir kişi ise oyununa **"çok iyi ise bile"** kötü puan verilmektedir Konuyla ilgili eleştiri dergi yönetimine gelince de dergi **"Oyun bize göre kötüdür. Size göre de iyi olabilir. zevk meselesi"** deyip olayı kapatabilmektedir.
64'Ler nasıl çalışıyor.
Derginiz **"64'ler"**in yukarıda bahsettiğim düzenle uzak yakın alakası yoktur. Biz, önce İngiltere piyasasında çıkan bir oyunu özel kuryemiz vasıtasıyle temin ediyor ve para ödeyerek aldığımız oyunu hiç bir ön fikir sahibi olmadan bilgisayara yüklüyoruz. Oyunu en az 7 kişilik yayın kurulumuz üyeleri önünde oynuyoruz. (Bu sayı bazen 10 bazen de 15 olabiliyor) oyunu görerek, oynayarak seyreden yayın kurulu oyunun yayınlanmaya değer olup olmadığına karar veriyor. Eğer verilen karar olumlu ise oyuna yayın kurulunda bir arkadaşımız sahip çıkıyor. Oyun ona zimmetleniyor ve o evinde işyerinde o oyunla içli dışlı olarak çözmeye çalışıyor.
Tamamını çözdükten sonra bulduğu püf noktalarını da ekleyerek yazısını yazıyor ve yazı tekrar oyunu ilk defa inceleyen yayın kurulunun önüne geliyor. Yayın kurulu yazının üslubu. yazılışı, anlatımı, V.S. konularında rötuşlarını yaptıktan sonra yazı dizilmek üzere Compugraphic'e gönderiliyor. Yazı dizilirken bir taraftan da oyunun can alıcı bölümlerinin fotoğrafları ekranda çekilerek hazırlanıyor. Daha sonra Dergimizi hazırlayan Grafik bölümümüz sayfa düzeni içinde bu oyunu sayfaya yerleştiriyor. Daha sonra önce film, sonra montaj, sonra baskı ve size ulaşım..
Kısaca hikayemizi sunduğumuz yukarıdaki satırlarda görüyorsunuz ki hiç bir firma veya kuruma göbekten bağlılığımız yoktur. Biz size siz okuyucularımıza hizmet için varız. Yapımcı firmalar durumundaki kurumlardan da ilan beklentimiz olmadığı için iyi oyuna kötü, kötü oyuna iyi dememiz söz konusu değildir.
Elinizde dördüncü sayısını tuttuğunuz dergi, çok yakın bir tarihe sahip olmasına rağmen, Rolling Thunder, Target Renegade, Impossible Mission II, Black Lamp, Pacland, Tetris, gibi oyunları Yabancı dergilerin bazılarıyla aynı sayısında bazılarıyla da onlardan bir ay önce yayına sokmayı başarmıştır.
Hedefimiz sizin için sizin paranızın boş yere heba olmaması için oyunları incelemek ve oyunu almadan önce oyun hakkında en ince noktasına kadar bilgi sahibi olmanızı sağlamak olacaktır. 64'ler gelişmesini sizin omuzlarınızda sürdürecektir.

Tayfun Tözen.

ÇAĞRI

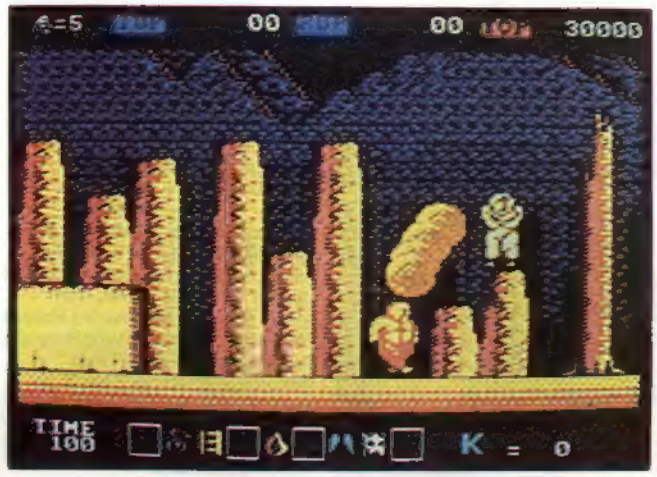
Derginiz 64'ler size daha iyi hizmet verebilme uğraşı içinde. Olaylara sizin pencerenizden bakabilmek, sizin düşündükleriniz ve beklentileriniz doğrultusunda bir dergi sunabilmek başlıca hedefimizdir.

Bu nedenle yukarıda nasıl çalıştığını anlattığımız dergi hazırlık safhalarının birinde görev alabilir derginin yoluna ilginç genç dimağlarınızdan çıkacak fikirlerle ışık tutabilirsiniz.

İlginç fikirlerinizi ve çalışmalarınızı bize yazınız. Zor olmuyorsa dergi merkezimize gelinix. Hep birlikte daha iyiye, daha güzele doğru yürüyelim.

64'ler Dergisi

KARNOV



Karnov adlı güçlü bir adam, yıllar önce kaybolmuş bir hazinenin peşinde. Fakat hazineyi koruyan yüzlerce koruyucu Karnov'un hazineye ulaşmasını engelliyorlar. İşte bu oyunda göreviniz, tahmin ettiğiniz gibi, Karnov'u hazineye ulaştırmaya çalışmaktır. Oyunun kolay olmadığını şimdiden belirtmeliyim.

Oyunda ilk başta, tek kişiyseniz '1'e basın. Yanınızda bir arkadaşınız varsa '2'ye basarak oyunu iki kişilik yapabilirsiniz. Oyun dokuz bölümden oluşuyor. Her bölüm içinde 175 saniyeniz var. Eğer bu süre içinde bulunduğunuz bölümü bitiremezseniz bir hakkınız yanar. Sol alt köşede, kalan sürenizi görebilirsiniz. Oyuna ilk başladığınızda beş hakkınız var. Kaç hakkınızın kaldığını sol üst köşede görebilirsiniz. Ayrıca onun yanında puanınız ve yapılan en yüksek puan yazılıdır.

Oyunda değişik eşyalar bulabilirsiniz (örneğin: Merdiven, bomba gibi...). Bunları almanızı tavsiye ederim (Bunları alabilmek için, almak istediğiniz eşyaya dokunmalısınız). Çünkü ilerde bunlar size gerekli olacaktır. Bunları kullanabilmek için kullanmak istediğiniz eşyayı altaki yanıp sönen karenin içine getirmeniz lazım. Joysticki sağa veya sola çekerek bunu yapabilirsiniz. Bunu yaptıktan sonra 'Y' tuşuna basarak istediğiniz eşyayı kullanabilirsiniz. Ayrıca oyunda değişik semboller de bulabilirsiniz.

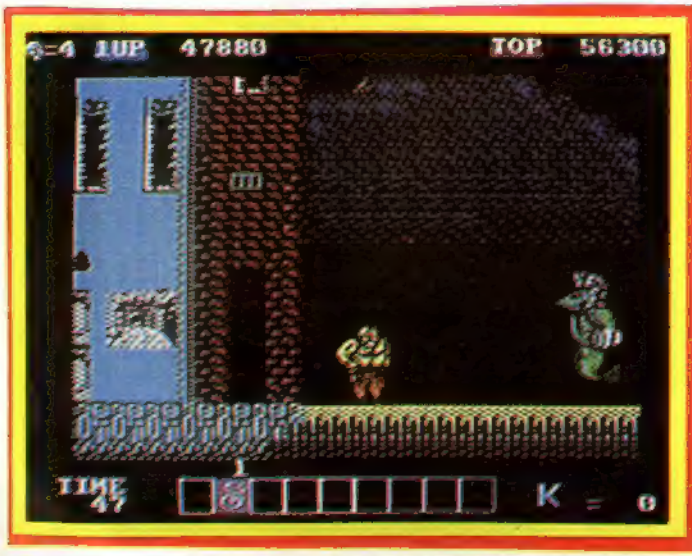
Her bölümün sonunda değişik bir yaratıkla karşılaşıyorsunuz. Dinazor, aslan V.S.... Her bölüm ayrı bir yerde geçiyor. Orman ve mağara gibi yerler. Oyunda her an değişik yaratıklarla karşılaşabilirsiniz. Bunun için her zaman tetikte olun. Bazı yaratıklar bir vuruşta, bazıları ise birkaç vuruşta yok oluyorlar. Oyunun sağ alt köşesindeki 'K' harfinin ne anlama geldiğini merak etmişsinizdir. Bu harf ekstra haklarınızı gösteriyor.

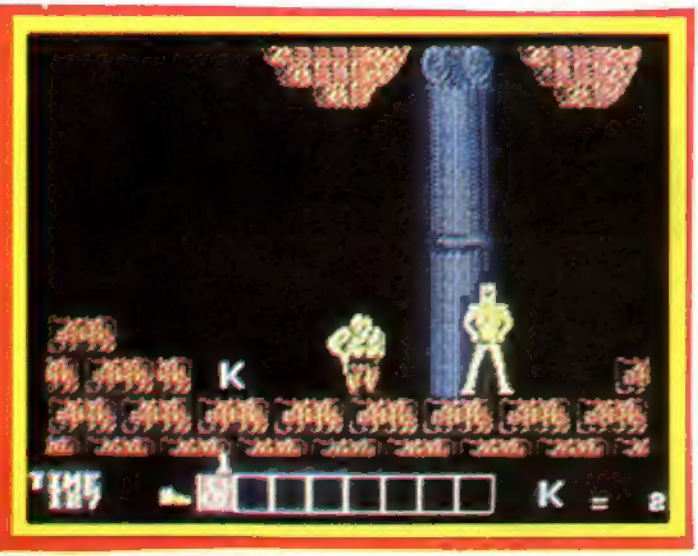
Eğer oyunun son ekranına gelebilmiş iseniz, Karnov'un sevinçten etrafa altın dağıttığını görebilirsiniz.

Bu sürükleyici oyunun oldukça zor ve grafiklerin güzel olduğunu söyleyebilirim.

Ufuk METİN

64'ler HİT
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ





SKY BİLGİSAYAR-ELEKTRONİK

AMIGA

- ★ Booter (Anahtar gerektirmez, Internal Drive iptal edilmez)
- ★ AMIGA 5 1/4 DİSK DRIVE (40/80 Track, 880 K, MS-DOS uyumlu)
- ★ AMIGA - C-64 EMULATÖR (Kablo ve program)
- ★ AMIGA SOUND SAMPLER
- ★ Çok yakında yeni AMIGA Ürünleri

Zengin C-64 ve AMIGA Programları

- ★ SKY MODEM
- ★ MULTI ICE II
- ★ EXPERT CARDRIDGE 3.1
- ★ ICE MACHINE SUPER PLUS
- ★ FİNAL CARDRIDGE
- ★ DOUBLE CARDRIDGE PLUS
- ★ DESTEK TEYP MODÜL
- ★ FAST LOAD MODÜL
- ★ SIMON BASIC MODUL
- ★ 64 K SUPER MODÜL
- ★ C-64 SES DIGITIZER
- ★ MPS 802 GROM (ROM II)

Ürünlerimiz 6 ay garantılıdır
Daha fazla bilgi için liste ve büroşür isteyiniz.

- Teyp'te hızlı veya yavaş sürat seçimi
- Değişik printer kullanabilme özelliği (Commodore, Centronics, RS 232, Renkli)
- BASIC için ekstra 24 k RAM
- Game killer, sprite çarpışmalarını önleme
- Joyswap, autofire özelliği
- Kırma ve kopyalama yeteneği
- 60 K'yı 15 sn.de yükleyebilen fast load
- Amiga'ya benzer özellikler

BAYİLİKLER VERİLECEKTİR

YETKİLİ BAYİLERİMİZ

A B C BİLGİSAYAR
Baraj Yolu 6. Durak No. 100 Hatıra Apt.
Tel: 172866 ADANA

ABDI TİCARET
Hurriyet Cad. No: 2/D
Tel: 17881 24026 GAZİANTEP

— DATASOFT BİLGİSAYAR
Şair Eşref Bulvarı No: 35/2-C
Tel: 223092 LOZAN/İZMİR

- EMEK ELEKTRONİK
Millet Cad. Fıdışı İş Merkezi No: 90-2
Tel: 525 47 52 FINDIKZADE/İSTANBUL

— OSAM ELEKTRONİK
Bilgisayar Sanayi-Ticaret
Ebuziya Cad. Sakızlıyalı Sok. No: 3
Tel: 583 72 46 BAKIRKÖY-İSTANBUL

— UYGAR ELEKTRONİK
Rıhtım Cad. Başçavuş Sk. Yazıcıoğlu Ishanı
No: 54 K 3
Tel: 336 73 54 KADIKOY/İSTANBUL

BİLTUR BİLGİSAYAR
PTT Yanı İstinli Sok. No: 5/B
BALIKESİR

— MİKOM BİLGİSAYAR
Tunalı Hilmi Cad. 32/D
Tel: 117 52 33 KAVAKLIDERE-ANKARA

ADRESLERİMİZ
Valikonagı Cad. Konak Pasajı No: 109
K.1 Büro: 38 Tel: 148 43 83 NİŞANTAŞI/İST

— Ebu Ziya Cd. Özgüray Pasajı 17, Büro. 32
Tel: 583 54 03 BAKIRKÖY/İST

— Mimarkemalettin Cad. 37/1
Tel: 526 58 37 SİRKECİ/İSTANBUL

PÜF NOKTASI

BATTLE VALLEY

Aşağıdaki programı yazıp calıştırdıktan sonra esas oyunu yüklerseniz sınırsız mermi, roket ve enerjiye kavuşursunuz.

```
100 DATA 32, 86, 245, 169, 0, 141, 28, 4, 169,
208, 141, 29, 4, 96
110 DATA 169, 0, 141, 67, 50, 141, 46, 58,
169, 165, 141, 184, 69
120 DATA 76, 132, 255, *, 2, 3
130 FOR L=53234 TO 53263.READ A.POKE
L,A.NEXT
140 POKE 157, 128:SYS 53234
150 REM (c) R TROUGHTON FEB '86
```

FLYING SHARK

Oyunu yükledikten sonra resetleyin (gerekiyorsa tabii) ve aşağıdaki poke'ları yazınız:

Sınırsız Bomba için:

Poke 12822,252 (Return)

Poke 7166,252 (Return)

Ve sonrada aşağıdaki poke'ları yazmanız gerekiyor:

Poke 2048,162 (Return)

Poke 2050,160 (Return)

X 15 ALPHA MISSION

Aşağıdaki programcığı yazın Run'layın sonra oyunu yükleyin. Bu size vurulmazlık ve sınırsız yakıt sağlayacaktır.

```
100 DATA 169, 195, 141, 41, 3, 32, 86, 245,
169
110 DATA 216, 141, 206, 1, 169, 227, 141,
207
120 DATA 1, 96, 169, 0, 141, 64, 136, 141, 96
130 DATA 136, 141, 212, 136, 141, 223, 178,
76, 235, 2
140 FOR L=50149 TO 50184.READ A.POKE
L,A
150 NEXT:POKE 157, 128:SYS 50149
160 REM (c) R TROUGHTON FEB '88
```

DELTA

Bu yazacağınız kısa program sınırsız hayat ve sınırsız cephane sağlamakta

```
2 FOR X=528 TO 573.READ Y:C=C+Y:
POKE X,Y.NEXT
3 IF C=4603 THEN POKE 157,128 SYS 528
4 DATA 169, 29, 141, 40, 3, 169, 2, 141, 41, 3,
32, 86, 245, 169, 6, 141
5 DATA 206, 1, 96, 72, 77, 80, 169, 51, 141,
79, 183, 169, 2, 141, 80, 183
6 DATA 76, 235, 2, 169, 173, 141, 138, 65,
206, 137, 14, 76, 16, 8
7 DATA PRINT "DATA ERROR"
```

GARFIELD

Oyunu yükleyin, resetleyin ve aşağıdaki POKE'ların yazın:

Sınırsız hayat için:

25370,173 (Return)

Sürekli uyanık kalması için:

POKE 25389,173 (Return)

Oyunu yeniden başlatmak için de SYS 24320 (Return)

ARKANOID: REVENGE OF DOH

Aşağıdaki programı yazıp RUN'larsanız sınırsız hayat, ve her RESTORE tuşuna bastıkça seviye ilerlersiniz:

```
1 PRINT CHR$(147)
 Daha sonrası için SAVE Edin
2 PRINT CHR$"
 Başlatmak SYS 2816
".PRINT.PRINT"
3 FOR I=2816 TO 2920.READ
X:A=A+X:POKE I,X
4 NEXT
5 IF A<>11967 THEN PRINT "DATA
ERROR!"
6 DATA 162, 87, 189, 17, 11, 157, 128, 1, 202
7 DATA 16, 247, 162, 255, 154, 76, 128, 1
8 DATA 32, 95, 245, 169, 144, 141, 240, 3
9 DATA 169, 1, 141, 245, 3, 76, 167, 2
10 DATA 169, 32, 141, 84, 3, 169, 162, 141
11 DATA 85, 3, 169, 1, 141, 86, 3, 76
12 DATA 0, 8, 169, 176, 141, 115, 1, 169
13 DATA 1, 141, 116, 1, 173, 18, 208, 96
14 DATA 169, 173, 141, 255, 9, 162, 7, 189
15 DATA 205, 1, 157, 0, 61, 202, 16, 247
16 DATA 162, 0, 160, 61, 142, 250, 255, 140
17 DATA 251, 255, 76, 212, 6, 169, 255, 141
18 DATA 67, 3, 76, 88, 55, 76, 212, 6
```

YARIŞMA

İkinci sayımızda yarışma konusu yaptığımız "İmpossible Mission II" adlı İzmir'den Cihangir Öznarin bitirdi.

Bu oyunu kimsenin bitiremeyeceğine inanmıştık ki Cihangir kardeşimiz telefonla aradı. Bize oyunun son ekranını kır gönder dedik. Gönderdi Gerçekten oyunu bitirebilmiş..

Kendisi kutluyoruz. ve Dergımizin hediye paketinin kendisine gönderildığini belirtmek istiyoruz.

Unutmadan..

Bu oyunla ilgili yarışmamız devam ediyor. oyunun zorluğu nedeniyle bundan süreyi kaldırdık. Siz de eğer yapabilir son ekranı bulabilirseniz, siz de değişik hediyeler kazanabilirsiniz.

64'ler

PÜF NOKTASI

VENOM STRIKE BACK

Bu oyunda işınize yarayacak uç şifre... Bu şifreler sizi bir sonraki bölüme rahatça geçiriyor.

MAYHEM

Kayan mesajı kızıla çeviriyor Ayrıca ilk ışınlama odasına gelince diğer bölüme geçiyorsunuz.

TRANSMOGRAFIE

Kayan mesajı kızıla çeviriyor. Ve ilk ışınlama odasına gelince ısız AY'a taşıyor.

PETALS OF DOOM

Kayan mesajı grı'ye çevirıyor Ayrıca füzelere mermilere karşı sızı ölümsüz yapıyor. Sakın Mayınlara ve deliklere düşmeyin Çünkü o zaman ölümsüzluğünüz bitiyor

BMX KIDZ

Istediğiniz level'de oynamak için önce oyunu yükleyin. Ve isim ekrana çıkınca 'VİVALDI' yazın... (Ekranda hiç bir şey gözükmeyecek) sonra da A ve F Tuşlarıyla kendinize istediğiniz bölümü seçin..

INTERNATIONAL KARATE

Arka rengi değiştirmek için A. D.Z. ve M tuşlarına beş saniye basın.. Oyunu hızlandırmak için X'e basılı tutarken, birden dörde kadar bir sayıya basın ve X tuşuna bırakın.

INTERNATIONAL KARATE +

S. ve E. tuşları dövüşcülerin pantolonlarını düşürüyor. C.O.L. tuşları ekranın rengini değiştirir.

BONE CRUNCHER

BÖLÜM	ŞİFRE
2	GOLEMSTENCH
3	MORPHICLE
4	GOLEMKILLER
5	SCARAB
6	WEB OF DEATH
7	MONSTERPARTY
8	CAVE OF DOOM
9	UNDERGROUND
10	DEATHCHAMBER
11	GOLEMS CAVE
12	HORNSLUT
13	SLIMEHOLE
14	BLOODSMELL
15	BONEPOWDER
16	NIGHTMARE
17	MONSTERBREED
18	THUNDERSTORM
19	CREEPY CAVE
20	LIQUIDATION
21	MEGAMEZE
22	STRATAGEM

TÜZÜKTEN ÖRNEKLER

DERNEĞİN AMACI

-Türkiye'deki tüm bilgisayarcıların kazanç ve paylaşma dışında birlik beraberlik ve dayanışmalarını sağlamak için dernek bütunlüğü içinde bilgi ve becerilerini birleştirerek üyelerine hukuki, teknik, sosyal ve kültürel yardımlaşmayı gerçekleştirmek mesleki temel kuralların oluşmasında öncülük yapmaktır.

-Üyelerin her türlü ortak çıkarlarını korumak

-Üyelerin ekonomik, mali, teknik ve hukuki haklarının korunmasını sağlamak

-Bilgisayarcılığın gelişmesini sağlamak

-Kamu kurum ve kuruluşlarına yardımcı olmak için etüdler hazırlamak, tavsiyelerde bulunmak.

-Yurt içi ve yurt dışındaki bilgisayar dünyasıyla iletişim kurmak ve üyelerine bilgi vermek.

TÜBİDER KURULDU

Bılgisayarcıların mesleki, Ekonomik, mali, ve teknık konularındaki sorunlarına karşı Bılgisayarcılara yardımcı olmak üzere (TÜBİDER) Tüm Bılgisayar cılar derneği kuruldu.

Mehmet Sadettin Soner, Mehmet Hayri Aşar, Mehmet Levent Demir, Abdullah Metin Laçin, Sami Kohen, Semih Ağmal ve **Arakel Kego Bogosyan**'ın kurucu üye olarak görev aldığı (TÜBİDER) Tüm bılgısayarcılar Derneği, kuruluşunu tamamladıktan sonra yaptığı ilk toplantıda **Mehmet Sadettin Soner**'i Başkanlığa, **Mehmet Hayri Aşar**'ı Başkan yardımcılığına seçerken, Genel Sekreterliğe **Abdullah Metin Laçin**'i getirmiştir.

Mehmet Levent Demir'in Muhasip üye olarak görev aldığı Tübider Yönetim kurulu'nda **Sami Kohen, Semih Ağmel** ve **Arakel Boğosyan** üye olarak görev almışlardır.

TÜBİDER Yönetim kurulu hizmeti yurt apına yaymak, Türkiyede bılgisayar işıyle ılgılı herkesin menfaatlerının korunması amacıyla kısa sürede olağanüstü Gelen Kurula gıdılmesını karar altına almışlardır.

Derneğe üye olmak isteyen Bilgısayar ışıyle bilfiil ılgılı kişi ve kurumların iki fotoğraf, Ikametgah ve Nüfus suretı ile birlikte İstanbul Caddesi no 18 D.32 BAKIRKÖY -İSTANBUL adresindeki dernek merkezine başvurmaları gerekmektedir.

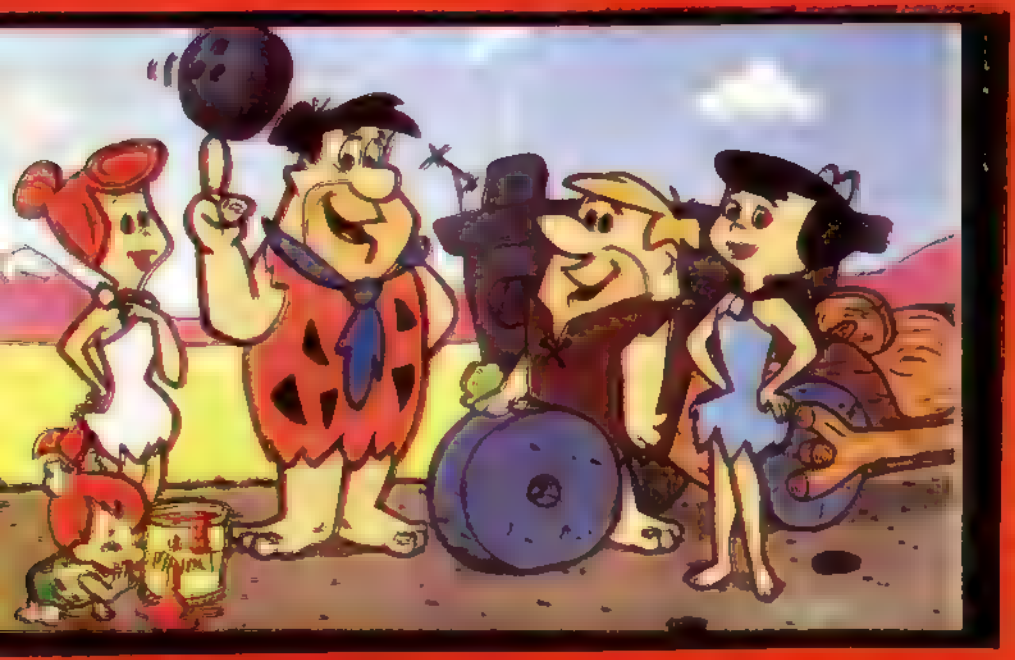
AÇIK YARIŞMA

TÜBİDER'in Amblemini Siz bulun

Bilgisayarcılar Derneği, TÜBİ - DER'in, kuruluşunu tamamladığı bugünlerde DERNEK için AMBLEM olarak kullanılabilecek bir çalışma yarışması açmış bulunmaktayız. Türkiye'de Bilgisayar işiyle uğraşan kişileri ve kurumları ifade edecek bir Amblem çalışması yaparak bize gönderiniz. Yaptığınız Amblem çalışması Dernek yöneticileri tarafından beğenilirse, Gemen Merkezin sizler için seçtiği ilginç ve çok kıymetli hediyeleri kazanabilirsiniz. Sınır tanımayan yaratıcılığınızı şimdi Amblem çalışması alanında kullanınız. Hepinize şimdiden başarılar.

THE FLINTSTONES

©1993 Hanna-Barbera Productions, Inc.

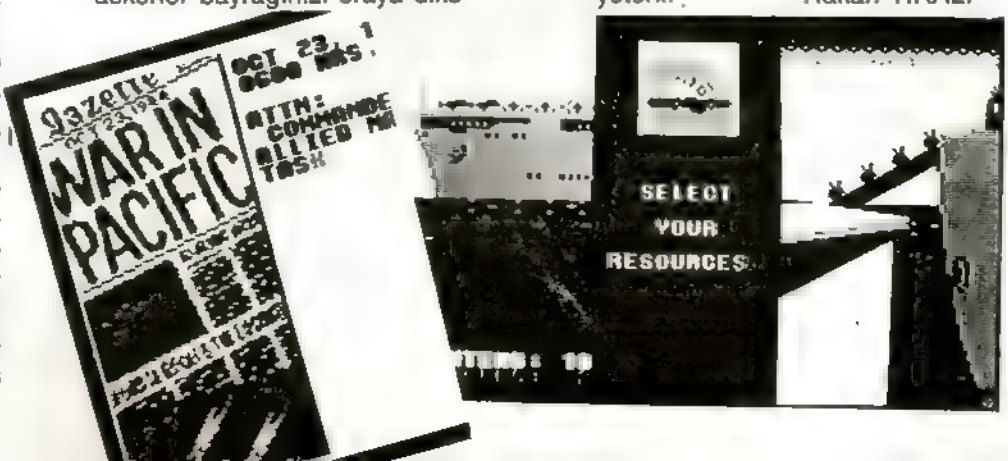


POWER AT SEA

Power At Sea şimdiye kadar yapılan gemi simulasyonları içinde hem kolay anlaşılabilirliği hem de güzel grafik ve ses efektleriyle en iyi olmaya aday. Oyun sizi güzel bir açılış ekranıyla karşılıyor. Buradakı grafık ve müzik ise gerçekten çok güzel. Daha sonra geminizi alacağınız askerlerın sayısını, avcı ve bombardıman uçakları ile yakıtınız ne kadar olacağını seçiyorsunuz. Buradaki seçiminiz çok önemli. Çünkü iyi bir seçim yapmazsanız yakıtınız biter ve okyanusun ortasında kalırsınız. Bu nedenle en iyi seçim 5.000 asker ve % 50 yakıttır. Bu aşamadan sonra size görevinizin bölgede güvenliği sağlamak olduğu ve yalnızca 96 saatiniz olduğu bildirilıyor. Kısa bir yüklemeden sonra köprü ekranını görüyorsunuz. Burada siz gemi kaptanısınız. Önünüzde ise 4 adamınız var. Bunların görevleri ise çok çeşitli. Sol baştaki adam telsizciniz, onun yanındaki size harıta ve rotanız hakkında bılgı veriyor. Üçüncü adamdan hasar raporlarını öğrenebilirsiniz. Son adam ise saldırı yapılabilecek şekilleri size söylüyor. Yukarıdaki bilgileri öğrenebilmek için adamınızın kafasını o tarafa çevirip ateşlemeye basmak yeterli. Fakat bu biraz uzun oluyor. Her işlemden sonra köprüye dönmek te cabası. Burada F tuşları imdadınıza yetişiyor. (F) tuşlarına basarak bir ekrandan ötekine, köprüye dönmeksızin geçebilirsiniz. Ve eğer köprüye dönmek isterseniz (Space) tuşuna basmak yeterli. Oyunda ilk yapacağınız iş rotanızı çızmek Bunun için F3'e basıp haritayı ekrana çıkarıyor ve istediğiniz bir hedefin yakınını işaretliyorsunuz. Birbiri ardına en fazla 3 yer işaretleyebilirsiniz. Böylece hiç durmadan bir hedeften ötekine geçebilirsiniz. Bundan sonra sıra motorlarda. Motorları çalıştırmak için (S) tuşuna basıyorsunuz. Ve Jostick'inizi sağa çekerek hızınızı ayarlıyorsunuz. Oyundakı amaç bölgedekı 4 üssü ele geçirmek olduğundan üsleri sol alttakinden başlayarak ele geçirmeniz en doğrusu. (Üsler haritada bayrakla gösterilmiştir). Rotanızı buraya doğru yapıyorsunuz. Ve gemi hareket ediyor. Üs menzili içine girince silahlarla görevli adamlarınız size dönüyor ve uyarıyor. Hemen F7'ye basarak "**Assault Base**"i seçiyorsunuz. Birden ekran kararıyor ve burada küçük grafikler halında tayfaların güvertede koşuşmaları ve topları hazırlamalarını seyredebilirsiniz. Birkaç saniye sonra toplarınız üssü bombalamaya hazır duruma geliyor. Topunuzu 10 ile 45 derece arasında yükseltebiliyorsunuz ve sağa sola çevirebiliyorsunuz. Burada düşman kuvvetleri kıyıdakı şeklindekı karartılara ve ağaçlıklara mevzilenmişler. Topunuzu ağaçlıklar için 15 derece, bunun hemen üstündeki mağaralar için 20 derece yapacaksınız. Dığerlerini de artık göz kararıyla 5'er derece arttırarak vurabilirsiniz. Burada işin püf noktası topunuzu mağara veya ağaçlıkta mevzilenmış düşman kuvvetlerinin tam sol uç kenarına geldiğinde ateşlemenız. Böyle yaparak kıyıyı düşmanlardan temizleyebilirsiniz. Ama sakın hedef tam ortalarına geldiğinde ateş etmeyin çünkü vuramazsınız. Topunuzu sağa, sola çevirerek te avantaj elde edıp hedeflere bir daha ateş edebilirsiniz. Kıyının en sonunda üç tane yapı var. Bunları da 20 derece ile vurduktan sonra size üstün durumu bildirilecek ve çıkarma için kaç asker kullanılacağı sorulacak. Burada zayıflar ıçin 500-800, ortalar için ise 800-1000 asker gerekir. Ama eğer üsse bir zarar verememiş, hedefleri vuramamış isenız 1200 asker bile üssü alamaz. Üste bir daha saldırmanız gerekir. Asker seçiminden sonra üsse çıkartma yapıyorsunuz. Burada da küçük grafiklerle saldırı çok güzel canlandırılmış. Eğer yukarıda yazılanları yapmışsanız askerler bayrağınızı oraya dikeceklerdir. Ve marşınız çalınacak. Ama üs hala güçlü ise adamlarınız yardımcı kuvvetler isteyecektir. Bu şekilde 4 üssü de alabilirsiniz. Bazen yolunuzun üstüne bir gemi çıkabilir. Bunun için hemen avcı ve bombardıman uçakları gönderip onu yaralamaya çalışabilirsiniz. Eğer başarılı olamazsanız gemi menzile girince "**Man Large Gurs**"ı çalıştırarak ona saldırabilirsiniz. Burada da atış ekranı yüklenince ileride bir gemi görüyorsunuz. Joytick'inizi ileri iterek geminizin hızını ayarlıyorsunuz (Half Speed yapın). Joystick'inizi sağa iterek "**Head to**"yu 37 derece yapın. Ve geminizin "**Heading**"i 37 olunca artık düşman hedefinizin içinde demektir. Burada F1'e basarak topları çalıştırabilirsiniz. Düşman gemisini 14000 metre civarında 35 derece ile vurabilirsiniz. (Topları çalıştırdıktan sonra artık "heading"i değil topun açısını ayarlıyorsunuz.) Gemiyi ve batırdıktan sonra yolunuzun üstünde bazen uçakların saldırısına uğruyorsunuz. Uçaklar için "**man antiaicraft guns**"i çalıştırıyorsunuz. Uçaktan ateş eden makineliyi kullanırken "**Beach Head**"ı oynayanlarınız kolaylıkla uçakları vuracaklardır. Burada önemli olan havadaki mermilerinizin yükseklığine ve uçakların yönüne bakarak makınelinizi makinelinizi yükseltip ya da alçaltıp onları vurmaktır. Dördüncü üssü de ele geçirdikten sonra karargahınızdan çağırılarak gösterdiğiniz cesaretten dolayı ödüllendirilecekmisiniz ve puanınıza göre rütbeniz artacak.

Not: En yüksek rütbe Commander olmak için 5000 puana ihtiyacınız var. Bunun için 4 üs ele geçirmenız ve 4 gemi batırmanız yeterli.

Hakan TİRALİ



Kendilerine hizmet vermekten gurur duyduğumuz bazı müşterilerimiz...

★ BEKO TİCARET A.Ş
★ ALSİM-SU ALARKO A.Ş
★ IŞIKLAR HOLDİNG A.Ş
★ TOPRAK İNŞAAT A.Ş
★ EKMEKÇİOĞLU TUĞLA
★ ARSAN KOLL. ŞTİ.
★ KİNG ELEKTRONİK LTD.
★ EMEK ELEKTRONİK
★ ADNAN MAĞAZALARI
★ HASSAS PANCUR
★ MARMARA SÜT ÜRÜNLERİ

Hizmet bizim için tutkudur Sizi iyi tanıtan büroşürlerle İşinizin gelişmesine hizmet etmek istiyoruz.

- GAZETELER İLAN SERVİSİ
- HER TÜRLÜ MATBUAT İŞLERİ
- REKLAM & TANITIM FİLMLERİ + VİDEO HİZMETLERİ

SAFA
Tanıtım Hizmetleri ve Ticaret
ŞEHİT ASIM CAD. 51/5-6
BEŞİKTAŞ - İSTANBUL
Tel: 160 82 11 - 158 81 81

SLIMENS MINE

Uzayda bir kurbağa eksikti. Bu oyunda Uzayda dolaşan ve meteorların üstüne basa basa ilerleyen bir Kurbağa'yı canlandırıyorsunuz Amacınız, ekrandaki küçük haritaya bakarak üzeri delikli meteorların içindeki dehlizlerden kaybolan arkadaşlarınızı kurtarmak .

Harita'ya bakarak üzerinde kapı bulunan meteor'un üstüne gelerek düğmeye basın.. Şu anda dehlizdesiniz. Dehlizler, kuçuk odalardan oluşuyor Bir odadan diğerine geçmek için oda içinde bulunan yaratıkları öldurmelisiniz Ölen yaratığın yerinde bir elmas belirmektedir. Bu elmasları toplayarak, ekranın aşağısında bulunan hazneleri doldurun Odalarda karşınıza çıkan duvarları geçmenin iki yolu var

Birincisi yeşil elmaya benzeyen bombayı alarak duvarları yokedin.. Ancak bu bomba her zaman çıkmıyor. İkincisi de F1 tuşuyla transfer durumuna geçerek kendinizi duvarın öbur yanına ışınlayın. Ama bunu kullanırken çok dikkatli olmalısınız F1 tuşuna bastıktan sonra hemen Joystick'i kullanarak yanıp-sönen ışık haline gelen kurbağayı istediğiniz yere getirin... Bu işlemi yaptıktan sonra yanıp sönen ışığın duvarlara temas etmemesine dikkat edın

Oyunda karşınıza çıkan küçük taş tabletler haritadır. Ayrıca dört yapraklı yoncaya benzeyen aletler de sizin dört bir yana atış yollamanıza yarar. Bunlardan elinizde en fazla beş tane bulundurabilirsiniz. Ve sayısını da ekranın sağ alt köşesinde görebilirsiniz. Kullanmak için F 3'e basmanız gereklidir. Karşınıza çıkan iksir şişecikleri de o anda odada bulunan yaratıkları bir müddet için dondurur. Bu süre dolmadan onları toplamalısınız. Enerjinizi ekranın her hangi bir yerinde bulunan şişenin içindeki sıvının miktarına göre öğrenebilirsiniz. Bu şişe üç kere boşaldığında bir canınız gider. Bir odadan diğerine geçmek için kırmızı renkli elması almalısınız. Elması aldığınızda bir uyarı mesajı gelecek ve odadan derhal ayrılmanız istenecektir. Siz de haritaya göre geçmeniz gereken çıkışa gelerek diğer bir odaya geçersiniz. (Bu oda harita'da sarı çerçeve ile gösterilmiştir.) odada bulunanları bir sıra ile toplamalısınız.

Oyunu P tuşuyla durdurabilirsiniz. Bu işleri yaptığınızda oyundan çok tatlı bir horlama sesi gelmektir ve oyun durmaktadır.

Gerek efektlerin güzelliği gerekse grafiklerinin tatlığı ile çok güzel diyebileceğim bir oyun...

ERKUT ERYAYAR

KONU Grafik en iyi 64'ler

KAMPANYA

İKRAMLI HAFTALARIMIZ

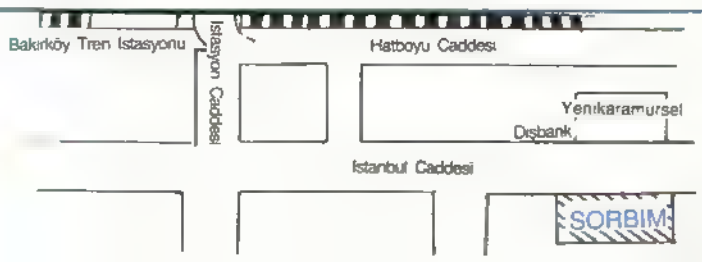
1-9 TEMMUZ JOYSTICK
11-16 TEMMUZ DİSKET
18-23 TEMMUZ OYUN PROGRAMI

ÜRÜNÜN ADI	FİATI	KAMPANYA FİATI
TURBO JOYSTICK (Orijinal)	25 000	22 000
QUICKSHOT II (Orijinal)	20 000	15.000
QUICKSHOT II PLUS (Orijinal)	22 000	18.000
747 SUPER JOYSTICK (Orijinal)	20.000	15 000
5 1/4 DISKET PARROT	3 500	2.500
MAXELL	3.500	2 500
PRECISION	2.500	1 800
XIDEX	2 500	1.800
PLATINUM	2 500	1.800
SUMREX	2.500	1 800
3 1/2 DISKET SONY	6 500	5.500
PARROT	6 500	5.500
MAXELL	6 500	5.500
XIDEX	5.000	4 500
NIXDORF	5.000	4.500
DYSAN	5 000	4.500
SUMREX	5 000	4.500
PLATINUM	5.000	4 500
C-64 OYUNU RESIMLI -(KASET DAHIL)	3.000	3 000
AMIGA OYUNLARI (MAXELL DISKET DAHIL)	10 000	10 000

ÇOKLU OYUN PAKETİ SATIŞIMIZ YOKTUR

★ BILGISAYAR MASASI (IKI TABLALI)	90.000
★ COMMODORE DERGISI	2.500
★ 64'ler DERGISI	800
★ TÜM COMMODORE KİTAPLARI	% 20 INDİRİMLİ

(★) İşaretlilere tüm TEMMUZ ayı boyunca indirimli fiat uygulanır.



SİR
SORBİM

Banka Hesap No.
İşbank Bakırköy
1236106 hesap

SÜPER OYUN LİSTELERİMİZDEN BİR DEMET

COMMODORE 64 PROGRAMLARI

TEST DRIVE
FLINTSTONES
METROPOLIS
VIXEN
SUMMER GAMES I
SUMMER GAMES II
PREDATOR
ATV SIMULATOR
SUPER HANG ON
LAZER TAG
FOOTBALL DIRECTOR
ROLLING THUNDER
IKARI WARRIORS
MASTERS OF UNIVERSE
IMPOSSIBLE MISSION II

TRAZ
ACE II
THE LAST NINJA
TETRIS
I.O.
ROLLERBOARD
SUPERSTAR SOCCER
BIONIC COMMANDOS
SKATE OR DIE
DEFENDER OF THE CROWN
INDIANA JONES
INDIANA JONES II
AIRBORNE RANGER
MASK
SAMURAI WARRIORS

RIMRUNNER
MATCHDAY II
PIRATES
TERRAMEX
FRIGHTMARE
OUT RUN
BLACK LAMP
TRANTOR
TIME FIGHTER
STEALTH FIGHTER
ROAD WARRIOR
MAGNETRON
CALIFORNIA GAMES
WINTER GAMES
TROLL

WORLD GAMES
ACE OF ACES
TARGET RENEGADE
HERCULES
PACLAND
GOTHIC
IRON HORSE
CYBERNOID
GUTZ
BUGGY BOY
THUNDERCATS
ROADWARS
A.T.F
OCTAPOLIS
BEDLAM

AMIGA PROGRAMLARI

F-18
SOCCER SUPREMO
POOL
AARGH
ONE ON ONE
KING OF CHICAGO
GOLDEN POTH
JUMP JET
MACH 3
THREE MUSKEETERS

HUNT FOR RED OCTOBER
WESTERN GAMES
WINTER OLYMPIAD 88
EMEROLD MINE
INTERCEPTOR
LEATHERNECK
SPACE RACER
XR-35
NINJA MASTER
BATTLE SHIPS
SCREAMING WINGS
THE ENFORCER
POWER STYX
SPACE BATTLE
SILENT SERVICE
WINTER GAMES

FLIGHT SIMULATOR
FERRARI FORMULA ONE
BUBBLE GHOST
MANHATTAN DEALERS
THE THREE STOOGES
AL CAPONE
PORTS OF CALL
PINK PANTHER
STRIKE FORCE HARRIER
WIZBALL
STOCKMARKET
DESTROYER
TETRIS
WORLD GAMES
FINAL MISSION
CITY DEFENCE

HARDWARE LİSTEMİZ

MULTI ICE III
ICE MACHINE II
FINAL III
MULTI ICE II
EXPERT CARDRIDGE
ICE MACHINE SUPER PLUS
FINAL CARDRIDGE
DOUBLE CARDRIDGE PLUS

SORBİM BİLGİSAYAR

İDER

SİDİR

Peşin veya Vadeli

Commodore ve Amiga'da program yazabilecek, yeterli bilgisayar bilgisine sahip elemanlar arıyoruz. İlgilenenlerin şirketimize müracaatları...

A-1010 3 1/2 " Disk Driver
A-1084 Monitor
1802 Monitor
1541 Disk Driver
MPS 1200 Printer

COMMODORE 64 lerinizi getirin.
AMIGA'larınızı verelim.

AMIGA

SORBİM

Bilgisayar San. ve Tic. Ltd. Şti
İstanbul Cad. No 46/1 34720 Bakırköy-IST.
Tel: 5830029 - 5830079 - 5838533 - 5833460

SORBİM

SHANGHAI KARATE

Karate tipi oyunlardan hoşlanıyorsanız, bu oyun tam size göre. Oyunu ister bir arkadaşla, ister bilgisayara karşı oynayabilirsiniz. Oyundaki amaç, rakibinize olduğunca zarar vermektir (Tabii oyunda).

Oyun başladığı zaman zorluk derecelerini Run/Stop tuşuyla ayarlayın. Easy-Kolay, Medium-Orta, ve Nasty-Zor'dur. Bunu seçtikten sonra, eğer bilgisayara karşı oynamak istiyorsanız Joystick'i Part 1'e takın ve ateş düğmesine basın. Eğer bir arkadaşla oynamak istiyorsanız, Joystick'i Part 2'ye takın ve ateş düğmesine basın.

Oyun başladığı zaman sol taraftaki beyaz giysili adam sizsiniz. Rakibiniz en çok bu hareketlerde zarar görmektedir: Havada tekme, surata tekme ve surata yumruk. Ayrıca oyunda daha, çok değişik hareketler vardır. Bunlar şunlardır:

1) Sağa doğru ilerleme: Joystıcki sola doğru çekerseniz sola doğru ilerleyecektir.

2) Sola doğru ilerleme: Joystıcki sola doğru çekerseniz sola doğru ilerleyecektir.

3) Eğilme: Joystıckı aşağı çekerseniz adamınız eğilir Bunu yaparak, rakıbınızden gelen birçok tehlikeli vuruştan kurtulabilirsiniz

4) Zıplama. Joystıckı yukarı itersenız adamınız zıplayacaktır. Yüzü hangi taraftaysa o yöne zıplayacak

5) Yerden tekme: Düğmeye basarak Joystıckı aşağı çekerseniz, adamınız yerden tekme atacaktır. Bu hareket için 30 puan alabilirsiniz.

6) Tekme: Düğmeye basarak Joystıckı adamınızın yöneldiği taraf çekerseniz, adamınız tekme atacaktır. Bu hareket için 40 puan alabilirsiniz.

7) Yerden bacaklara yumruk: Düğmeye basarak Joystıckı aşağı ve sağa arasındaki çapraz yöne çekin (Adamınızın yüzü sol tarafta olmalı). Böylece adamınız rakıbınızın bacaklarına yerden yumruk atacaktır Bu hareket için 50 puan alabilirsiniz.

8) Yerden yumruk: Düğmeye basarak Joystıckı adamınızın aksi istikametine çekerseniz, adamınız yerden yumruk atacaktır. Bu hareket için 60 puan alabilirsiniz.

9) Surata yumruk: Düğmeye basarak Joystıckı yukarı ve sağa arasındakı çapraz yöne çekın (Adamınızın yüzü sol tarafta olmalı). Böylece adamınız rakıbınızın surasına yumruğu indirecektir.

Bu hareket için 100 puan alabilirsiniz.

11) Havada tekme Düğmeye basarak Joystıckı yukarı itin. Böylece adamınız havada tekme atar ve bu tekme rakıbınızın tam karnına isabet eder Bu hareket için 150 puan alabilirsiniz.

Oyuna başlarken herkesin dört hakkı var. Oyun alanının altındakı çizgiler hayat çizgınızdır. Bunlar biterse bir hakkınız azalır. Onun altında puanınız yazılı. Oyunda ilerledikçe bilgisayar akıllanacak (her zaman aynı hareketi yutturamazsınız) ve oyun zorlaşacak. Ayrıca arkadaki grafikler de değişecek.

Grafikleri International Karate'ye benzemezse bile, oynanış bakımından aynıdır.

Bu oyundaki grafikler ve müzikte sadelikleri ile dikkati çekmekte

Ufuk METİN

ESKİ SAYILARDAN İSTEK FORMU

Aşağıda işaretlediğim sayıların adresime gönderilmesini istiyorum Bedelini dergınızın 160965 no'lu hesabına yatırdım Gereğini rica ederım

Türkiye İş Bankası Ihlamur Şubesi

O Nisan 88 O Mayıs 88 O Haziran 88

Adım
Soyadım
Adresim

Eski Sayılardakı Oyunlar

NİSAN 88 : Masters of the Universe, Out Run, Trantor, Trap Door I, Trap Door II, Bone Cruncher, Bravestarr, Athena, Deflektor, ATV Simulator, Great Giana Sisters, Fire Trap, Terramex Platoon, Flying Shark, Jakckal

MAYIS 88 : The Train, Rastan, Samurai Warrior, Impossible Mission II, Rolling Thunder, Dan Dare I, Dan Dare II, Gryzor, Predator, BMX Kidz, Bedlam, Troll, Tetris, Black Lamb, Ace of Aces, Arkanoid (Revenge of Doh)

HAZİRAN 88 : I.O., Knıght Games II, Traz, Magnetron, A.T.F., Frıghtmare, Mask III (Venom Strikes Back), Cybernoid, Gothik, Pac-Land, Blood Valey, Road Wars, Northstar, Target Renegade, İkarı Warrıors, Winter Olympiad 88.

ABONE FORMU

Dergınize abone olmak istiyorum. Abone bedelı olan..... TL.yi **Turkiye İş Bankası Ihlamur Şubesi** nezdindekı 160965 no'lu hesaba yatırdım Dergıyı adresıme göndermenizi rıca ederım

Imza

Adım Soyadım .....
Adresim.....
`Altı aylık ☐ Yıllık

1560

SILVER TRAIN	TIME	TREASURE FLEET	TIME
Cumana	Early/April	Cumana	Early/October
Barbuta	Late/April	Pourto Bello	Late/October
Porto Cabel	Early/May	Maracaibo	Early/November
Coro	Late/May	Rio De Hacha	Late/November
Giblitar	Early/June	Nombre De Dios	Early/December
Maracaibo	Late/June	Cartegena	Late/December
Santa Marta	Late/July	Vera Cruz	Early/February
Cartegena	Early/August	Havana	Early/March
Panama	Late/August	Santiago	Late/March
Nombre De Dios	Early/October	Florida	Late/April

1600

SILVER TRAIN	TIME	TREASURE FLEET	TIME
ST. Thone	Early/April	Cumana	Early/October
Cumana	Late/April	Caracas	Late/October
Porto Cabel	Early/May	Maracaibo	Early/November
Coro	Early/June	Rio de Hacha	Late/November
Giblitar	Early/July	Santa Marta	Early/December
Maracaibo	Late/July	Porto Cabel	Late/December
Rio De Hacha	Early/August	Cartegena	Early/January
Santa Marta	Late/August	Cempeche	Early/February
Cartegena	Early/September	Vera Cruz	Late/February
Porto Bello	Late/October	Havana	Late/March
—	—	Florida	Late/April

I620

SILVER TRAIN	TIME	TREASURE FLEET	TIME
ST. Thone	Early/March	Caracas	Early/September
Cumana	Late/March	Maracaibo	Late/September
Caracas	Early/April	Rio De Hacha	Early/October
Porto Cabel	Late/April	Santa Marta	Late/October
Giblitar	Early/May	Porto Bello	Early/November
Rio De Hacha	Early/June	Cempeche	Early/January
Santa Marta	Late/June	Vera Cruz	Late/January
Cartegena	Early/July	Havana	Late/February
Panama	Late/July	Florida	Late/March
Porto Bello	Early/September	—	—

1640

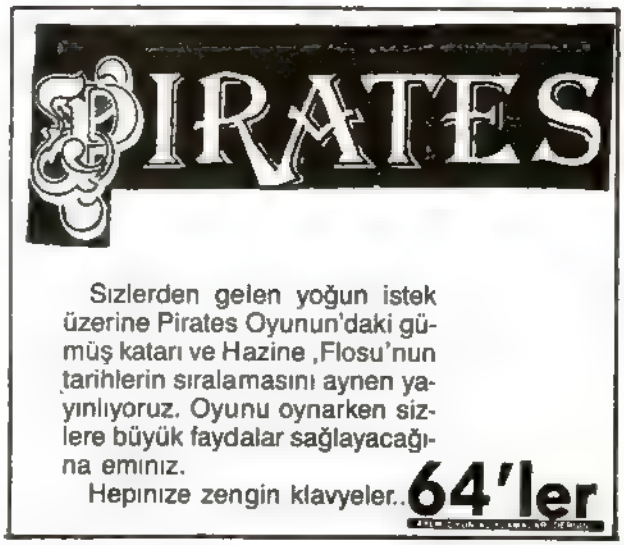
TREASURE FLEET	TIME	SILVER TRAIN	TIME
Caracas	Early/October	Cumana	Early/April
Maracaibo	Late/October	Caracas	Late/April
Rio de Hacha	Early/November	Giblitar	Early/May
Santa Marta	Late/November	Maracaibo	Late/May
Porto Bello	Early/December	Rio De Hacha	Early/June
Cartegena	Early/January	Santa Marta	Early/July
Cempeche	Early/February	Cartegena	Late/July
Vera Cruz	Late/February	Panama	Late/August
Havana	Late/March	Porto Bello	Early/October
Florida	Late/April	—	—

1660

TREASURE FLEET	TIME	SILVER TRAIN	TIME
Caracas	Early/September	Cumana	Early/March
Maracaibo	Late/September	Caracas	Late/March
Rio De Hacha	Early/October	Maracaibo	Late/April
Santa Marta	Late/October	Rio De Hacha	Early/May
Porto Bello	Early/November	Santiago	Early/June
Cartegena	Late/December	Cartegena	Late/June
Cempeche	Early/January	Panama	Late/July
Vera Cruz	Late/January	—	—
Havana	Late/February	Porto Bello	Early/September
Florida	Late/March	—	—

1680

TREASURE FLEET	Time	SILVER TRAIN	Time
Caracas	Early/October	Cumana	Early/April
Rio De Hacha	Late/October	Caracas	Late/April
Santa Marta	Early/November	Maracaibo	Late/May
Porto/bello	Late/November	Rio De Hacha	Late/June
Cartegena	Late/December	Santa Marta	Early/July
Cempeche	Late/January	Cartegena	Late/July
Vera Cruz	Early/February	Panama	Late/August
Havana	Early/March	Porto Bello	Early/October
Florida	Late/April	—	—



BATTLE OF SAN JUAN DE ULUVA
(JOHN HAWKINS) (1569)

408 Adam	GEMILER
36 Top	GALLEON
5000 Altın	MERCHANTMAN
47 Gün yiyecek	PINNANCE
Crew unhappy	PINNANCE
250 ton goods	PINNANCE
	PINNANCE

SILVER TRAIN AMBUSH
(FRANCIS DRAKE)

73 Adam	GEMILER
18 Top	MERCHANTMAN
2500 Altın	PINNANCE
103 Gün yiyecek	
Crew pleased	

THE TREASURE FLEET
(PIET HYN) (1628)

700 Adam	GEMILER
48 Top	FAST GALLEON
5000 Altın	FAST GALLEON
73 Gün. yiyecek	FAST GALLEON
Crew unhappy	FAST GALLEON
	SLOP

THE SACK OF MARACAIBO
(L'OLLONAIS) (1666)

400 Adam	GEMİLER
10 Top	SLOOP
38 Gün.yiyecek	PINANCE
Crew unhappy	PINANCE
	PINANCE
	PINANCE
	PINANCE

KINGS PIRATE
(HENRY MORGAN) (1671)

600 Adam	GEMİLER
30 Top	FRIGATE
10.000 Altın	MERCHANTMAN
42 Gün. yiyecek	MERCHANTMAN
Crew pleased	BARQUE
	SLOOP
	SLOOP
	PINANCE

LAST EXPEDITION

1200 Adam	GEMİLER
5000 Altın	FRIGATE
Crew unhappy	FRIGATE
	FRIGATE
	FRIGATE
	FRIGATE
	SLOOP

LAÇİNSOFT

En yeni Amıga ve Commodore programlarıyla Hizmetinizdeyiz

AYIN EN ÇOK SATILAN PROGRAMLARI

AMIGA

- ☐ F-18
- ☐ INTERCEPTOR
- ☐ BUBBLE GHOST
- ☐ SOCCER SUPREMO
- ☐ LEATHERNECK
- ☐ MANHATTAN DEALERS
- ☐ POOL
- ☐ SPACE RACER
- ☐ THE THREE STOOGES
- ☐ AARGH!
- ☐ PORTS OF CALL
- ☐ KING OF CHICAGO
- ☐ BATTTLE SHIPS
- ☐ PINK PANTHER
- ☐ GOLDEN POTH
- ☐ SCREAMING WINGS
- ☐ STRIKE FORCE HARRIER
- ☐ JUMP JET
- ☐ THE ENFORCER
- ☐ WIZBALL
- ☐ TEST DRIVE
- ☐ SUPERSTAR SOCCER
- ☐ STEALTH FIGHTER
- ☐ FLINTSTONES
- ☐ BIONIC COMMANDOS
- ☐ ROAD WARRIOR
- ☐ METROPOLIS
- ☐ SKATE OR DIE
- ☐ MAGNETRON
- ☐ VIXEN
- ☐ DEFENDER OF THE CROWN
- ☐ CALIFORNIA GAMES
- ☐ SUMMER GAMES I
- ☐ SUMMER GAMES II
- ☐ WINTER GAMES
- ☐ WORLD GAMES
- ☐ INDIANA JONES
- ☐ PREDATOR
- ☐ AIRBORNE RANGER
- ☐ ACE OF ACES
- ☐ ATF SIMULATOR
- ☐ MASTERS OF THE UNIVERSE
- ☐ TARGET RENEGADE
- ☐ SUPER HANG ON
- ☐ MASK

Commodore (kasette)

- ☐ TRANTOR
- ☐ SAMURAI WARRIORS
- ☐ PACLAND
- ☐ FOOTBALL DIRECTOR
- ☐ RIMRUNNER
- ☐ GOTHIK
- ☐ ROLLING THUNDER
- ☐ MATCH DAY II
- ☐ IRON HORSE
- ☐ IKARI WARRIORS
- ☐ PIRATES
- ☐ CYBERNOID
- ☐ TRAZ
- ☐ TERRAMEX
- ☐ GUTZ
- ☐ ACE II
- ☐ FRIGHTMARE
- ☐ BUGGY BOY
- ☐ THE LAST NINJA
- ☐ OUT RUN
- ☐ THUNDERCATS
- ☐ TETRIS
- ☐ BLACK LAMP
- ☐ ROADWARS
- ☐ I.O.

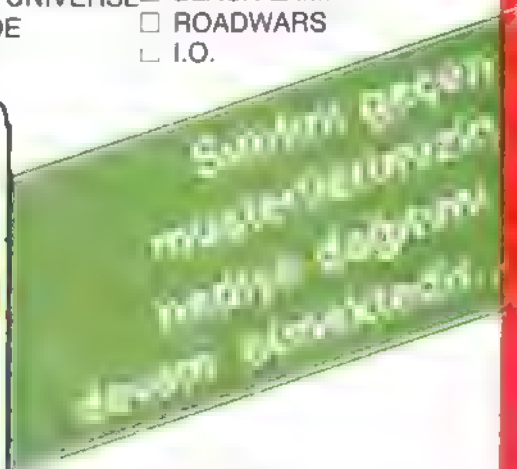
Türkiye genelinde toptan ve perakende satışlarımızda ciddi iş anlayışımız ile hizmetinizdeyiz.

Laçin Bilgi Işlem

Merkez Kazım Kulan Pasajı No 55 Şaşkınbakkal - İST
Şube Tonozlu Sok. Özdemir apt No 2/2 Suadiye-IST
Telefonlar 359 38 16 - 372 88 37

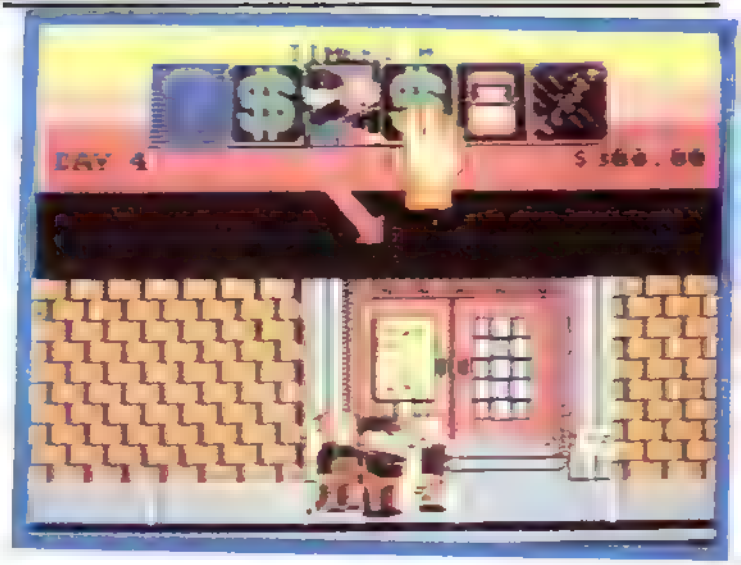
Laçın bir Teleteknik yetkili Satıcısıdır

COMMODORE 64 VE AMIGA 500 BİLGİSAYARLAR EN UYGUN ŞARTLARLA BİZDE BULUNUR



Siparişleriniz için banka hesap numaramız Yapı Kredi Suadiye Şubesi 544-7 no'lu hesap

THE THREE STOOGES



40'lı yıllarda sinemanın yavaş yavaş gelişmeye başladığı zamanlarda kısa metrajlı komedi filimlerinin hakimiyeti vardı.

İşte oyunumuz konusunu o devirdeki bir komedi gurubundan alıyor... Tam karşılığı olmasa da biz onlara üç kafadarlar diyebiliriz.

Gurubun lideri olan moe zeki her zaman tetikte ve despot birisidir. Curly ise kafasından çok kaslarını çalıştırmayı yeğler, Larry ise çocuksu ve aptalcadır.

Şimdi oyunumuza geçelim, dikkatli olun oyun yüklendiğinde DEFENDER OF THE CROWN sanabilirsiniz. Biraz beklerseniz bizimkilerin seslerini duyabilirsiniz. Oyunumuz eski bir sinema gibi başlayacaktır. Konusu şöyle

Stoogeville'ta sessiz ve güneşli bir yaz günü bizimkiler bir ses duyuyorlar. Bu ses banker mr. Fleecem'den geliyor (iğrenç biri). Ma, yetimhanesinin ihtiyaçlarını karşılayabilmek için yetimhaneyi ipotek ettirmiş ve biraz borç almış. Mr. Fleecem vadenin dolmasına bir ay kaldığını hatırlatmaya gelmiş. Bizimkiler hemen işe el atıyor ve gereken parayı bulmak için çalışacaklarını söylüyorlar. Ma'nın üç kızı da bunun üzerine ipotek ve yetimhane masrafları çıktaktan sonra para kalırsa onlarla evleneceklerini söylüyor. Tabii bizimkiler hemen fırlayıp para bulmaya çıkıyorlar.

Oyun burada başlıyor, amacınız para kazanmak. Bunun birçok yolu var çalışabilir, yarışlara katılabilir, cüzdan arayabilirsiniz

Oyunda zamanınız gün olarak gösteriliyor. Moe, elini Curly'nin sırtındaki takvime koyarak ne yapılması gerektiğini söylüyor. Eli ateş tuşuna basarak istediğiniz seçenekte durdurun, ama dikkat edin. Elinizi kapana kaptırırsanız Moe'nin bir parmağı gidiyor. Bütün parmakları gittiğinde gurubu yönetemediğinden oyun bitiyor. Şimdi yapabileceğiniz işlere bir göz atalım. BOKS: Katil Killdu'ı 5 raundta devirmelisiniz. Oyundaki birkaç tane dijitilize edilmiş fotoğrafın çoğu buruda kullanılanılmıştır. Curly kendinden emin bir vaziyette ringe çıkıyor. Moe'da ona favori boks parçasının çalındığını, kaybedemeyeceğini ve rahatlamasını söylüyor.

Ama ne yazık ki işler iyi gitmiyor. Larry yanlışlıkla kemanı kırıyor. Bunun üzerine hemen fırlayıp, kemanı değiştirmeye gidiyor. Siz burada devreye giriyorsunuz. Ekran üçe bölünmüş durumda Üstte boks maçı ve zaman gösteriliyor. Curly hakikaten zor durumda. Siz koşa atlaya, sokağın engellerinden geçip, kemanı değiştirmeli ve ayni yoldan geri dönmelisiniz. Size tavsiyem, bir nesneden atlamak yerine seviyenizi değiştirin ve genellikle üstten gidin. Keman zamanında gelince maçı alıyorsunuz ve Moe başınızı okşuyor.

PASTA SAVAŞI

Adından da anlaşılacağı gibi iki rakip takım önlerindeki masalarda duran pastaları karşılarındakilere fırlatıyor. Bizimkiler garsonlara iyi bir ders

verecek galiba. Kolu yukarı çekerek Moe'yu yana çekerek Curly'i, aşağı çekerek te Larry'i eğebilirsiniz.

Pastaları atmak için ateş tuşu ile ayni hareketleri yapınız. Size tavsiyem durmadan önünüzdeki pastaları atın. Böylece karşınızdakiler size pasta atmaya fırsat bulamadan krema adam olacaklar. Eğer atabilirlerse adamınızı pastanın gidiş yönüne göre eğin. Puanınız ve haklarınız üstte gösteriliyor.

HASTANE: Adamlarınız bir hastanede iş bulabilirler. Amacınız motorlu taşıyıcılarla 20 ci hal (köşe)deki operasyon odasına yetişmek. Bunun için belli bir zamanınız var. Köşe başlarını geçtikçe hal sayımız artıyor. Ama bununla birlikte zamanımız daralıyor. Hele yolu tıkayan sakatlar ve yaşlılar size çok engel oluyor. Moe'yu diğerleri kuyruk gibi takip ettiğinden harekatlarınızı erken yapmalısınız. İnsan işini bu kadar güçleştiren hastaları ezmeden yapamıyor.

KRAKER YEME YARIŞI: Amerika'da garip yarışların düzenlendiğini duymuşsunuzdur İşte buda onlardan biri Curly, tencereyi önüne çekiyor ve üzerine krakerleri döküyor. Sonra da tek tek kaşıkla onları toplamaya başlıyor. Ama bu arada istiridyeye benzeyen canlılar krakerleri kapıyor. Curly, sonra tekrar topladığı kadarını serpiyor. Oyun bu şekilde devam ediyor. Bütün krakerleri kaptırdığınızda da oyun bitiyor.

PARA ARAMA: Bu yontemle caddelere dolaşıp cüzdan yada bir torba bulabilirsiniz İçinden çıkacak para 90 dolar kadar az olacağı gibi 208 dolara kadar da çıkabilir. Bir cüzdan bulduklarında hepsi eğilecek ama Moe, onları itip parayı alacaktır. Bence bütün günü para aramakla geçireceğinize iyi yaptığınız bir işle 300 dolar kazanabilirsiniz

SORU İŞARETİ: Bu yöntem para kazanmada kârlı ya da zararlı olabilir. Çünkü burada, merak ettiğiniz şeylerle ilgileniyorsunuz. Mesela Curly, yolda bulduğu bir kasaya tekmeyi basıp ayağını kırıyor. Sonuçç olarak yüklü bir hastane faturasını ödemek zorunda kalıyorsunuz. Ama düşen bir buz kalıbının içinde yüklü miktarda para bulabilirsiniz. Eğer çevrede ilginç bir şey yoksa otomatik olarak para aramaya çıkacaksınız

YARIŞMA: Filimlerde de izlediğimiz gibi, Amerika'da Radyo ya da afiş aracılığı ile çeşitli sorular soruluyor ve bilene ödül veriliyor. Size de üç soru sorulacaktır. Sorular Stooges'ın tarihi ile ilgili. Ya oturup Three Stooges'in tarihini ezberlemeli ya da soruların bir dökümünü çıkarıp deneyerek doğrularını bulmalısınız ama 30'u aşkın soru var.

DAYAK: Eğer Moe'nın seçici eli çok hızlanırsa istediğiniz işi seçemezsiniz. Bunun sebebi adamlarınızın çıkardığı sorunlardır. Seçici elin hızını indirmek için onları biraz okşamalısınız. Yukarıda seçici elin hızı ve zamanınız gosteriliyor. Larry ve Curly'nun ortasına geçip onları dovmelisiniz. Burada bir komedi filmi gibi bütün hareketler var Kulak çekmeler, burun kıvırmalar ve benzeri...

Arkadaşlarınızda kendilerine göre müdafaları var. Eğer yaptığınız bir vuruşu adamlarınız bloke ederlerse gülme veya alaycı bir ses duyacak ve elin hızı artacaktır. Eğer siz bir vuruş sağlarsanız acı bir haykırış duyulacak ve elin hızı inecektir. Eğer müdafasız durursanız adamlarınız sinirlenip size vurabilir. Tavsiyem. Temleri kullanmanız ve bir vurup yaptıktan sonra diğerine vurmanızdır. Eğer iş bozulursa başka bir vuruş şekli deneyin.

Mr. FLEECEM.

Sahtekar Banker sizden büyük miktarda para sızdırıyor. Mesela sizden taksit, faiz veya vergi alıyor. Bazende bir iş lisansı veriyor tabii parasını da alıyor. Para miktarı az olabileceği gibi çokta olabilir.

Zamanında parayı toplayamazsanız yetimhane kapatılıyor ve Fleecem'in iğrenç kahkahaları duyuluyor.

Oyunda birçok konuşma ve güzel grafik var. Oyun bunlarla daha çarpıcı oluyor. Tabii her şeyin bir bedeli var. Oyun birbuçuk disk tutuyor ve çok yavaş yükluyor.

Yinede komik uslubuyla size hoş vakitler geçirecek bir oyun...

Rasim MİNGÜ

VIOLET COMPUTER
Commodore
AMIGA
ATARI
sinclair
Kaset ve disket proğramları
...Türkiye genelinde toptan ve perakende siparişleriniz karşılanır.
Bilgisayar ve elektronik cihazlarınızın bakım ve tamiri itinalı yapılır.
64'Ler dergisi abonelerine % 25 İndirim..
Adresimiz:
Bağdat Caddesi no 378/2 Saşkın bakkal
Tel: 355 13 87 İSTANBUL

TAYLAN TİCARET
BİLGİSAYAR-ELEKTRONİK

* **GÖGE KOM. ŞTİ.** Oyun, eğitim ve iş programları Ege Bölgesi genel dağıtımı
* **KİNG LİMİTED** Ürünleri Ege Bölgesi genel dağıtımı
  Final III - Multi Ice II ve diğer kartuşlar
  3.5 inch ve 5.25 inch disket kutuları
  Commodore adaptörler ve tüm bilgisayar yardımcı malzemeleri
* **EBONY BİLGİSAYAR EĞİTİM MERKEZİ** İngilizce eğitim programları
  Ege bölgesi genel dağıtımı
* **64'ler DERGİSİ** Ege Bölgesi genel dağıtımı
* MSX - SINCLAIR - COMMODORE - AMSTRAD - ATARI
  Oyun, eğitim ve iş programları
  Disket oyunları ve kasette disket oyunları
* **Atari** ve **Commodore Işıklı Kalemler**
* Her marka **PC** ve **yazıcılar, Joystick'ler,** 3.5 inch ve 5.25 inch **disketler**

Tel: 14 08 82
İZMİR

64'ler Dergisi Abonelerine İndirim

TOPTAN VE PERAKENDE

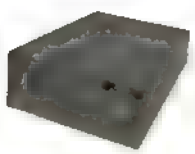
Gazi Osmanpaşa Bulvarı No: 38/B-1 1. Onur İşhanı Çankaya-İZMİR

Commodore 64'cüler müjde!..

Dataset ve kasetlerinizle boğuşmayın!..

Artık disk 64 var. Üstelik inanılmaz bir fiyata.

En yakın bayimize uğrayın, kullanımını ve rahatlığını kendiniz görün.



•Ağırlık. 1,7 kg
•Boyut 76 x 171 x 269 mm
*•**Commodore 1541** Disk Drive ile % 100 uyumludur.*

6 Ay Garanti

395.000 TL.
KDV Dahil

Türkiye Mümessili: **Topstyle Dış Ticaret AŞ**
Türkiye Genel Satıcısı: **O-BIKS BÜRO SİSTEMLERİ AŞ**
Kemeraltı Cad. Kemer Han 85/4 Karaköy - İstanbul Tel: 149 53 35 - 143 24 80

Commodore 64*, Commodore 128, SX64, PLUS 4, C 16 ve VIC 20 için **Disk Drive**

Bayilikler Verilecektir.

İstanbul: **King** Pazarlama Tel 147 15 10 **Emek Elektronik** 523 11 40 - 525 47 52 **Feral Mühendislik** 167 57 43
Bürotek A.Ş 172 06 42 - 172 82 65 **Tetikler dış ticaret** 339 99 94 - 341 54 32 **Ersever Ltd. Şti** 153 63 05 - 155 47 15
Sapa Pazarlama 526 66 66 - 512 07 75 **Mikromak Ltd.** 145 35 37 **Adana:** Başar Ltd (Ceyhan) 8730 - 8306
Ankara: Elektrotek Ltd 118 75 09 **Mikrokom Ltd.** 126 98 98 - 167 12 67 **İzmir:** Uzman Koll Şti 19 82 00

●Commodore 64, Commodore 128, SX64, PLUS 4, C 16 ve VIC 20; Commodore Business Machines, Inc.'in Tescilli Markasıdır

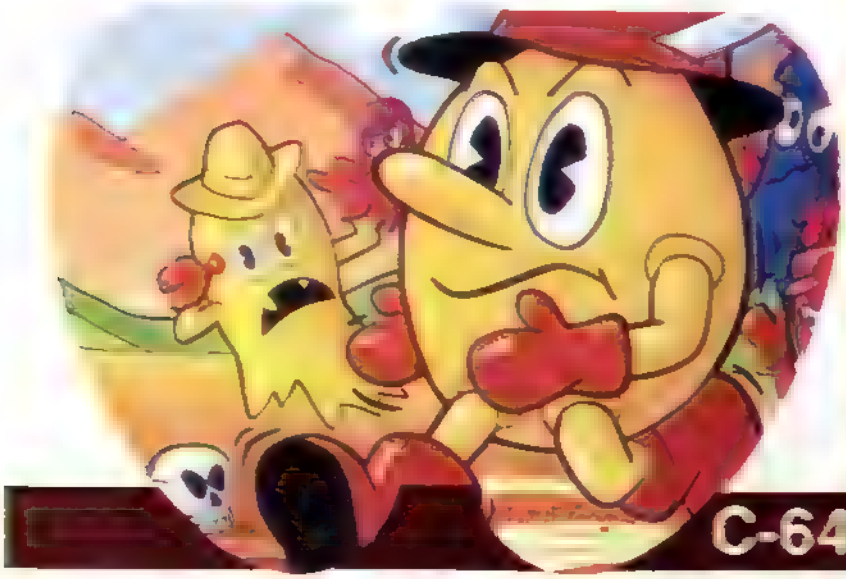
Biz **OSAM**'ız
En yeni, en kaliteli Commodore
oyun programlarını en

UCUZ biz SATARIZ!

PAKET 24

LİSTE

KAFA AYAR PRG.
VIXEN
PACLAND
CYBERNOID II
NORTHSTAR
WHEELIES
ROAD WARRIOR
MEGADRACONUS
VICTORY
RECON
GRIDRON
SWAMP FEVER
SNOOKER S'DAVIS
USAGI
TOAD FORCE
VIETNAM
WIZZ
THE TUBE
AST CRIKET
SLIDER
ARACHNE



C-64 İÇİN HERŞEY

Multi Ice II	Final Cardridge III	Super Paket Programlar	7 500 TL
Multi Ice III	Modem	1 kasette 20 oyun	4 000 TL
Ice Machine Super Plus	Destek Tape	1 kasette 1 oyun	2 500 TL
Double Cardridge Plus	Fast Load	Işıklı Kalem	17 000 TL
Expert Cardridge	Simon Basic Cardridge	Quick Shot II Joystick (Orijinal)	17 500 TL
Final Cardridge	Datasette Doctor III	Quick Shot II Turbo Joystick (Orijinal)	25 000 TL
		Quick Shot II Plus Joystick (Orijinal)	22.500 TL

Ve Dahası

Commodore 16 Oyunları
Commodore 64 Eğitim Programları (İlk, orta, lise ve üniversite hazırlık)
Amiga İş, Oyun, Çizim, Müzik Programları
Commodore 64 ve Amiga için koruyucu örtüler
Kafa temizleme disketleri
Disket kutuları, Yazıcı şeritler, Sürekli form, Sürekli etiket.

BİZDE!..

DERGİNİZİN 28 (HAZİRAN 88) sayısında başlıkta PAKET 22 olarak paket program sensi çıkmıştır
Başlık "PAKET 23" olacaktır Düzeltiniz

86 ve 87 yılının Süper Paket Programlarının üretimi devam etmektedir.

OSAM

Osam Bilg.sayar Ltd. Şt.
Ebuzziya Cad. Sakızlıyalı Sok. No: 3
34710 Bakırkoy/ISTANBUL Tel: 583 72 46

Osam bir Teletekniк Yetkili Satıcısı dır

BANGKOK KNIGHTS

[illegible]radan diyemeyeceği[illegible] BANGKOK NIGTS [illegible]k dövüşçülüğünden [illegible]n, ünü artarak ya[illegible]

Bunların her biri kendisine has hareketlere sahiptir. Buna karşılık sizin hareketleriniz ise hep aynı... Ateş düğmesine basarak Joystik'i yukarı iterek yumruk. Ateş düşmesine basarak Joystick'i sola çekerek tekme, aşağı çapraza çekerek de diz ile vurabilirsiniz. Bu oyunda, Diğer dövüş oyunlarına nazaran bir özellik var oda. Hareketlerin mesafeye göre ayarlanması... Örneğin rakibinize yakın iken düğmeye basarak sola çekerseniz adamınız tekme atar. Eğer bunu rakibinizin biraz uzağında gerekli mesafeye giderek yaparsanız uçan tekme atarsınız.

Rakiplerinize gelince.

Karşınıza çıkacak ilk rakip **Manchu Man**. Uçan tekmenizin üç tanesi onu saf dışı bırakmaya yetiyor. Bu bölümde takılacağınızı sanmıyorum. Daha sonra sırasıyla.

DAN FISTS Bu Ninja'nın alttan tekmelere dikkat edin.

Bambo Man: Eski bir asker kaçağı olan bu komando'nun da en zarar veren hareketi kolunu hızla çevirerek attığı yumruk. Bu yumruk sonucunda akordion gibi yere çakılıyorsunuz.

Killa Kale: O da sizin gibi para için dövüşen bir Amerikalı.. Özellikle sakınılacak bir yönü yok..

SIAM SALLY: Karşılaşmada dövüşeceğiniz tek bayan yarışmacı. Şakın çıtı pıtı bir şey sanmayın. Oklavası elinde olmasa da bayağı iyi dövüşüyor.

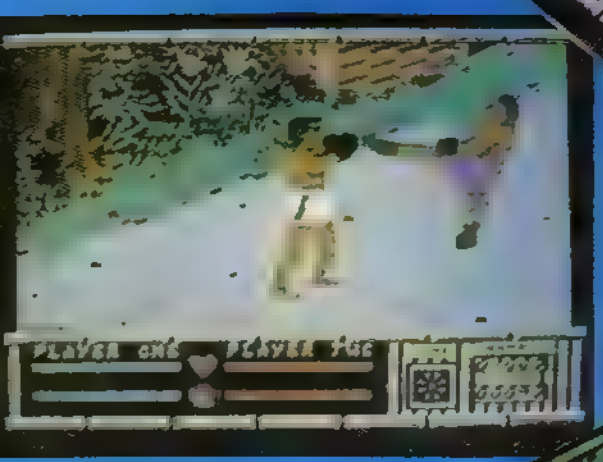
MUCHO MIKE: Eğer meksikalıların en iyi yaptıkları işin bütün gün tekila içip uyumak olduğunu sanıyorsanız yanılıyorsunuz. Mucho Mike'nin dönerek attığı tekmeye ve tıpkı Bambo Man gibi hızla çevirerek attığı yumruklara dikkat.

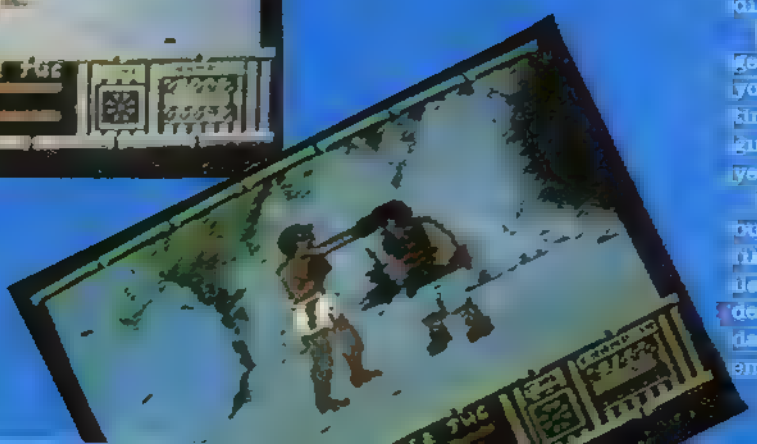
DADDY KALE: Attığı kafalar dikkat etmenizi tavsiye ederim.

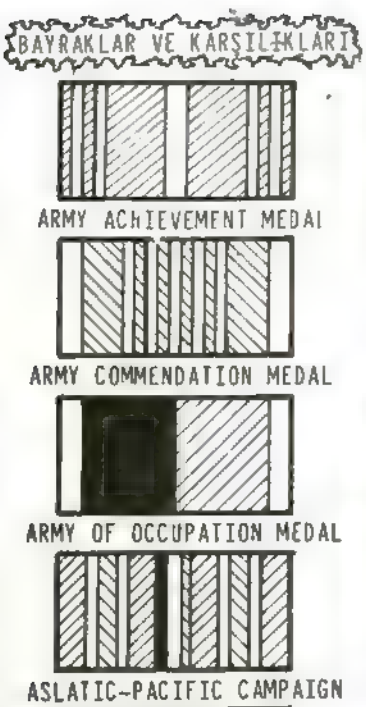
B.B. Butler: Bütün dövüşcüleri geçtikten sonra sıra geldi şampiyona. Bütün heybetine ve kuvvetine rağmen baştan beri kazandığınız becerilerden ötürü bunu yenmeniz zor olmayacaktır.

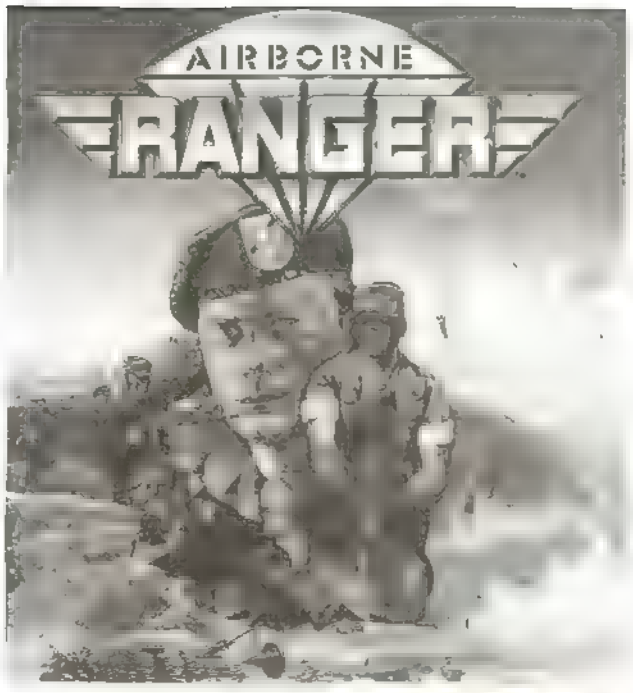
SISTEm'in bütün oyunları gibi bu da çok güzel bir oyun. Grafiklerinin ve müziğinin güzelliği ile göze çarpıyor. Bitişinin çok sade olması sizi biraz üzsede sonunda zafer sarhoşluğu çekeceğinize eminim...

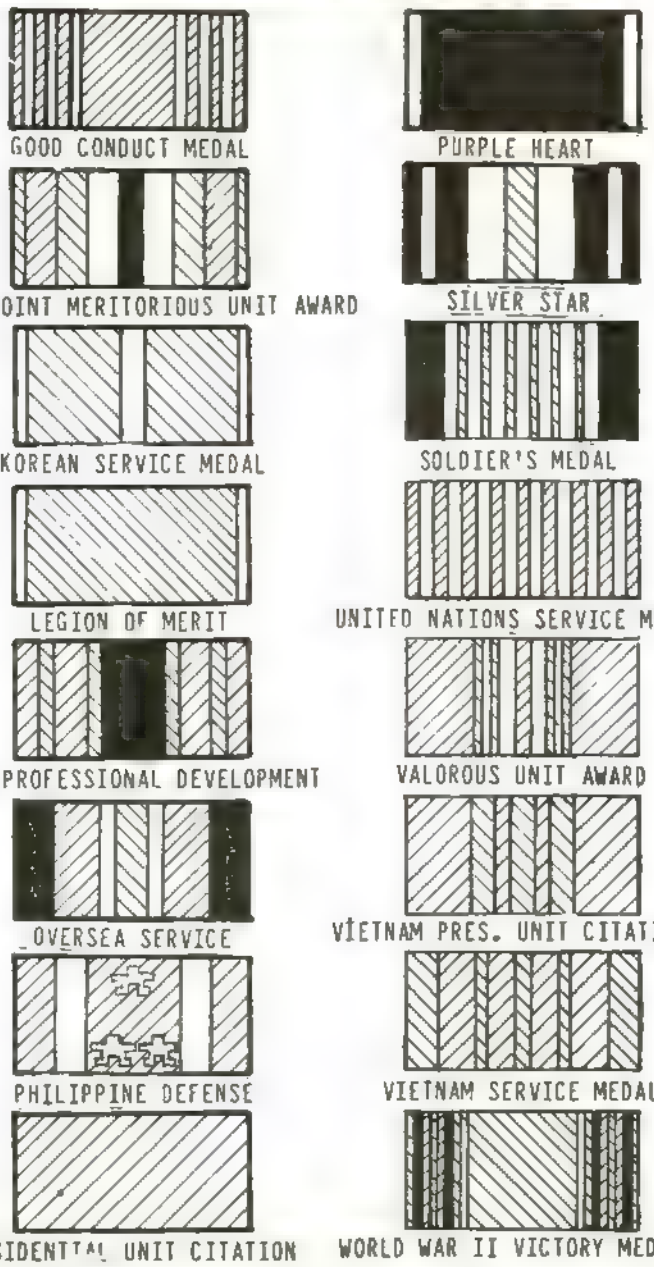
ERKUT ERYAYAR











Simulasyonlar biz bilgisayarcıların vazgeçemediği bir tür. Oyun yapımcıları da bunun farkında olmalılar ki her gün bir başkasını satışa sürüyorlar. Ve derginiz olarak biz de görevimizi yapıp aralarından en iyilerini size tanıtıyoruz.

Uçak, gemi, tren, denizaltı ve diğerlerinin simulasyonları olur da bir Komando Baskınının simulasyonu olmaz mı?

Amacımız bir komando birliği kurup çeşitli görevlere atılmaktır. Görevi iki şekilde üstlenebiliyorsunuz: Birincisi istediğiniz göreve gidiyorsunuz. Ama görev sonunda sizi bekleyen bir Şeref Madalyası olmadığı gibi Albaylığı da terfi edemiyorsunuz. İkincisi Campaign'i seçerseniz madalya ve terfi sizi bekliyor. Buna karşılık görevi sizin yerinize bilgisayar seçiyor.

Oyun yüklendiğinde **"Create a Veteran Ranger"** 'ı seçip boş bir kasete yada diskete bir komando birliği listesi oluşturacağız. Bu listede isimlerin yanında rutbeleri ve madalyaları kısaltılmış olarak görebiliyoruz. Ayrıca görev başında öldüğünü **(K.I.A.)** veya esir düştüğünü **(C.I.A.)** gösteren kısaltmalar var. Ölenlerin yerine yeni komando alabiliyorsunuz **(Retire)** seçeneğiyle. Tutsakları kurtarmak istersek **(Liberate a ROW Camp)** görevini seçeriz. Böylece kendi birliğimizi kurmuş olduk. Şimdi sıra göreve gideni seçmede.

Silah seçimi ve yapacağımız hareketlerin düğmelerini verelim:

Ins-Del: İlk yardım. Aldığınız yarayı iyileştirir.

Crs sola: Koşma veya yürüme durumu.

=: Uçağı çağırma

Run-Stop: Harita ve genel duruma bakma.

F1: Otomatik tüfek.

F3: El bombası.

F5: Hafif tanksavar.

F7: Kasatura.

Saatli bombayı sırasıyla beş, on, on beş saniyeye ayarlama için 5,6,7 tuşlarına basarız. Seçtiğiniz silahları bir kez kullandınız mı kendiliğinden tüfek seçilmiş durumuna geçiyor. Aynı silahı bir daha kullanmak için yeniden seçmeniz gerek.

Görev yerine uçakla yaklaştığımızda önce üç cephane-malzeme torbasını uygun yere atmaya başlıyoruz. Yeşil ışık yandığında bu sefer biz atlıyoruz. Ama mayın tarlasına, çalılıklara, kayalıklara, makinalı yuvalarının yanına inmememiz gerek.

Görevlerin neler olduğuna kısaca bakalım:

Destroy A Munitions Depot: (Cephanelik tahribi),

bu görevin esasını çabukluk oluşturmaktadır. Görevi tamamlayıp buluşma yerine dönmek için sureniz çok kısıtlıdır

Steal A Code Book (Bir şifre kitabı çalmak): Haberleşme merkezine girip şifre kitabını aldıktan sonra merkezi havaya uçurmak başlıca amaçtır. Torbaların birbirlerine yakın atılmaması gerekir. Fazla yuk taşımamak yerinde olacaktır

Disable Enemy Aircraft: Duşman uçağını yoketmek) Görulmeden hedefe ulaşamazsanız uçak kaçabileceğinden; Surunerek ilerlemek akıllıca olur Elbette silah olarak bıçak kullanmak şart. Uçağı saatli bombayla patlatabilirsiniz.

Capture An Enemy Officer (Bir duşman subayı esir almak): Çadırlara bakarak bir düşman subayını teslim alırız. Uçağı alması için çağırırız Elbette onu ve kendinizi uçak gelinceye kadar korumalısınız.

Cut A Pipeline (Bir boru hattını kesmek): Boru hattını koruyan tankları tanksavar silahı ile tahrip edin. Bunu ateşlemek için önce silahı hazırlarız sonra ayağa kalkıp ateş ederiz, hemen sonra yine yere yatarız. Boru hattına ulaşınca saatli bombayı kullanırız

Knock Out Enemy Radar Array (Düşman radar sistemini susturma): Torbaları olduğunca radara yakın atarak görünmeden radara ulaşıp tahrip ederiz.

Disable a SAM Site (Füze Rampası Tahribi): Hareket dedektörleri füze rampalarını koruduğundan hareketlerinizi gizlemek için hareket eden başka bir cisimle aynı anda hareket etmemiz gerek.

Liberate a P.O.W. Camp (Esirleri kurtarma): Kaplan Tuzaklarına kapatılmış esirlerin kapatıldıkları yerlerin kapılarını açmak için küçük beton piramitleri tahrip edin ortaya çıkan kolu itin.

Free the Hostages (Rehineleri Kurtarma)· Sessizce rehinelerin bulunduğu yere ulaşıp kapısını patlatın ve uçak gelene kadar onları savunun

Create A Diversion (Karışıklık Çıkarmak): Çok önemli bir şahsiyeti kaçırmayı planlayan ajanlarınızın hareketlerini maskelemek için düdük sesi şeklinde işaret verilince elinizden geldiği kadar tahribat yapmalısınız

Dalayed Sabotage (Sabotaj) Hava alanındaki yakıt deposuna gidip tam gece yarısı patlayacak şekilde ayarlanmış bombayı yerleştiririz. Bunu kimsenin gormemesi gerek. Bir duduk sesi duyarsanız bombanızın patlamadan bulunduğunu gosterir.

GOREVDEN SONRA ALINICAK RÜTBE VE MADALYALAR

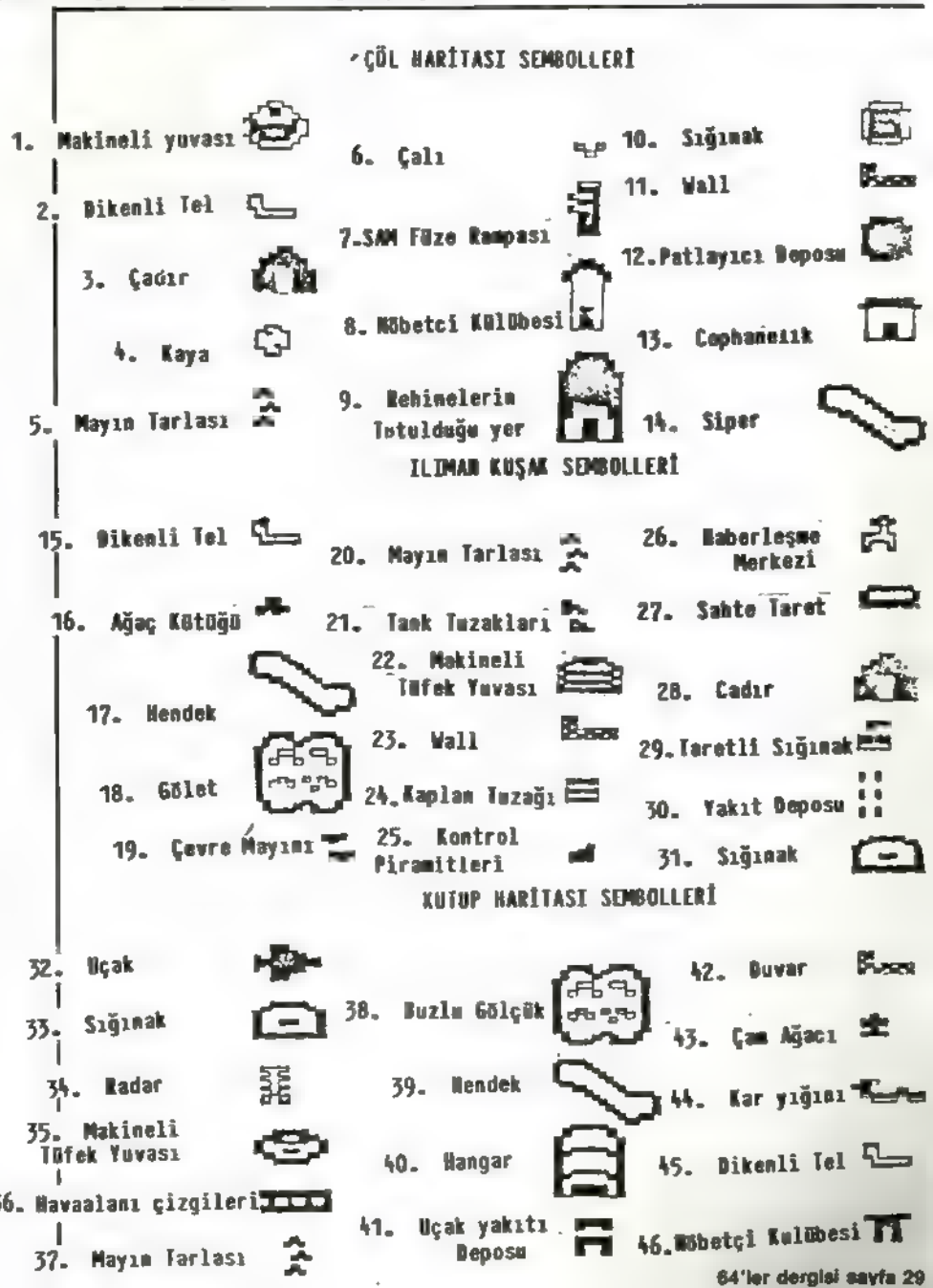
RÜTBELER:

Private first class (PFC), corporal (CPL), Sergeant (SGT), Staff Sergeant (SSG) Platoon sergeant (PSG), Sergeant major (SGM), Second lieutenant (ALT), First Lieutenant (ILT), captain (CPT), major (MAJ), Lieutantcolonel (LTC) ve Colonel (col-campaign seçeneği için...)

Madalyalar:

FİRST ARMY COMMENDATİON MEDAL (COMI), SECOND ARMY COMMENDATİON (COM2), BRONZE STAR (BSTR) SILVER STAR (SSTR), DİSTİNGUİSHED SERVİCE CROSS (DSC) VE CONGRESSİONAL MEDAL OF HONOR (SADECE CAMPAİGN SEÇENEĞİNİ SEÇENLERE)

Simulasyon'da yıllarca haklı yerini koruyacak olan Arr Born Ranger'i oynarken değişik atmosferlerde kendinizi bulacak, ve oyundan son derece zevk alacaksınız. Zevkle tavsiye ederim. Mert GÖKKAYA



DRACANUS

Yeraltı ülkesi kötü kalpli büyücü gelip her şeyi karıştırıncaya kadar çok mutlu bir ülkeydi. Kötü kalpli büyücü tahta kurulmuş kralı (yani siz) uzak bir yere sürmüştür. Sizin oyundaki amacınız, tahmin ettiğiniz gibi, büyücüyü yok ederek tahtınıza yeniden sahip olmaktır. Bu işi biraz cesaret, biraz da büyü ile halledebilirsiniz.

Oyuna başladığınızda kendinizi bir labirentte buluyorsunuz. Labirentin her yeri büyücünün emrindeki yaratıklarla dolu. Ama hemen korkmayın. Oyuna başladığınızda, silah olarak bir bıçak ve alev topuna sahipsiniz. Alev topunu kullanmak için Joysticki geri çekerek düğmeye basın. Unutmadan belirtelim, alev topunuzun mermileri sayılıdır. Oyuna ilk başladığınızda on alev merminiz var. Mermileri karşınıza çıkan sihirli lambalardan aldığınız enerji ile arttırabilirsiniz.

Oyunda yapmanız gereken ilk şey değiştiriciyi almak olmalıdır. Bunu başlangıç ekranından sağa giderek bulabilirsiniz. Bu alet size en büyük avantajı kazandıracak ve bir su ejderhasına dönüşmenizi sağlayacaktır. Bu işlevi gerçekleştirmek için su üzerindeki, içlerinde "( )" işareti bulunan taşların üzerine gelin ve Joysticki aşağı çekin. Normal şeklinize dönüşmek istediğinizde ise gene işaretli taşların üzerinde Joysticki yukarı itin. Bundan sonra sırada maske var. Maskenin görevi yüksek bir yerden atladığınızda, hızınızı bir paraşut gibi azaltarak, sizi ölümden kurtarmak. Göz sayesinde maskenin bulunduğu odaya daha tehlikesiz ve kestirme bir yol da bulabilirsiniz. Maskeden sonra almanız gereken alet yansıtıcı gözdür. Satürn gezegenine benzeyen bu yansıtıcı sayesinde şimdiye kadar görmediğiniz bazı kapıları görebilirsiniz. Bu kapılar size hem kestirme yollar sağlar, hem de findol'un sopasının olduğu yere girmenize yarar. Bu sopayı altıktan sonra yolunuza dağılmış şimşekleri toplamalısınız. Şimşekler üç dört atışta bir saldırganı yok ederken daha çok topladığınızda gücü artacak ve tek atışta yok etmeye başlayacaktır. Şimşekler bitmediğinden istediğiniz kadar kullanabilirsiniz. Ayrıca oyunda ilerlerken göreceğiniz tabure benzeri taşların üzerine çıkarak yandığınızda buradan başlamayı sağlayabilirsiniz. Gözü aldıktan sonra geçtiğiniz bütün yerlere yeniden gıdıp gızlı bir geçip açılıp açılmadığına bakın.

Şimdi sıra geldi, taht odasını bulmaya. Odayı bulduktan sonra kapısında canavar kılığına girmiş büyücu ile karşılaşıyorsunuz. Büyücünün can alıcı noktası kafasıdır. Kafasını zıplayarak attığınız şimşeklerle vurmanız mümkün. Büyücüyü öldürdükten sonra tahtınıza ve tacınıza kavuşuyorsunuz.

Grafik ve oynanırlık bakımından Antriad'ı hatırlatıyor, tabii en az onun kadar güzel, zor ve sürükleyici bir oyun...

Erkut ERYAYAR

STREET SPORT SOCCER

Yirminci yüzyıl birçok şeyle birlikte insanlığı bir futbol hastalığına sürükledi. Milyonlarca kişi her hafta futbolla içiçe oluyor. Takımların hasta taraftarları yağmur, kar demeden tribünleri dolduruyorlar. Kısacası futbol, yaşamımızın bir parçasıdır.

Street Sports Basketball ve Baseball'dan sonra yine EPYX (nereye gitsem karşıma bu firmanın adı çıkıyor) Street Sports Soccer'i çıkarttı. S treet Sports Soccer bir futbol oyunudur. Diğer oyunlara karsı tek dezavantajı oyuncuların k'"çük olmasıdır. Neyse şimdi oyuna geçelim...

İlk başta oynayacağınız sahayı seçiyorsunuz. Joysticki sağa veya sola çekerek iki tane sahadan bir tanesini seçebiliyorsunuz. Sol üst köşede sahaları görebilirsiniz. Bir nolu saha, bir inşaatın yanındaki sokaktır. İki nolu saha ise, bir parktır. Sahayı seçtikten sonra, bilgisayar a karşı veya bir arkadaşınıza karşı mı oynayacağınız soruluyor. Yine joysticki kullanarak Human (bir arkadaşı) veya Computer (bilgisayarı) yazılarını seçin. (Sol üst köşede çocuk resmi varsa, bir arkadaşla oynayacaksınız; bilgisayar resmi varsa bilgisayara karşı oynayacaksınız demektir). Bunu da seçtikten sonra karşınıza yine bir soru çıkar. Burada takımları seçebilirsiniz. Seçenekler şöyle:

NEW: Yeni bir takım düzenleyebilirsiniz. Eğer bunu seçerseniz ilk önce yeni takımın adını yazın ve Return tuşuna basın. Daha sonra kimin ilk önce adam seçebileceğini belirlemek için yazı - tura atılır. Kazanan ilk adamı seçer. Adamları seçerken sol üst köşede onların yüzleri cıkar. Onun yanında adları ve özellikleri yazılıdır. Adamları seçerken özelliklerine göre seçmenizi tavsiye ederim. Çünkü bazıları daha hızlı koşabiliyor ve bazıları daha hızlı şut çekebiliyor, vs... Bunları da seçtikten sonra, "Takımdaki adamların yerlerini değiştirmek istiyor musunuz?" diye bir soru çıkar. 'Yes' ile cevap verirseniz adamların takımdaki yerlerini değiştirebilirsiniz. 'No' ile cevap verirseniz öbür soruya geçer. Öbür soru da şu: "Düzeltmeler yapacak mısınız?" yani daha önceki soruda bir yanlış yaptığınız zaman bu soruya 'Yes' ile cevap verin. Böylece daha önceki soru bir daha çıkar. 'No' ile cevap verirseniz öbür soruya geçer. Öbür soruya da 'Yes' ile cevap verirseniz düzenlediğiniz takımı 'Save' eder ya ni çeker. Yalnızca takımınızı çekerken bir başka takımı silmeniz gerekir. Joystick yardımıyla silmek istediğiniz takımı seçin veya 'Cancel' ile vazgeçin. Eğer en son soruya 'No' ile cevap verirseniz oyuna başlıyabilirsiniz. (Hele şükür...)

RANDOM: Bu seçenek kura çekmek gibidir. Hangi takımın hangi takıma karşı oynayacağını belirlemek amacıyla yapılır. Rasgele iki takım seçilir.

OLD: Daha önce çektiğiniz bir takımı buna yükleyebilirsiniz. 'Cancel' ile vazgeçebilirsiniz.

oyuna başladığınız zaman, joysticki kullanarak oyunu zamanlı veya puanlı oynayabilirsiniz. Bunu da seçtikten sonra zorluk derecesini seçin. Beginner - Kolay (yeni başlayanlar için), İntermetiate - Orta ve Advanced - Zor'dur.

Bir takımda üç kişi var. Bu oyunda çok değişik hareketler yapabilirsiniz. Örneğin, pas atmak, şut çekmek, kafalık atmak ve takla atarak kafalık atmak gibi...

Bu oyun bayağa ilgimi çekti. Çünkü öbür oyunlarda olmayan ofsa yt pozisyonu bu oyunda var.

Adamların küçük olmasına rağmen, alınmaya değer bir spor oyunu olduğunu söyleyebilirim.

Ufuk METİN

KÜÇÜK İLANLAR

- Ingilizce, Fransızca Almanca Bilgisayar Dergilerinin Eski sayılarını cazip fiyatlarla alıyorum. 528 32 56
- Kullanılmış veya yeni Commodore teyp aranıyor. Sema 161 65 87 İSTANBUL
- Oyun değişmek isteyenler (sadece disket) listelerinizi ve telefonlarınızı bekliyorum. Emre Işıklar - Taşmektep sok. 9/3 Lâle Ap. - 81060 Göztepe/IST.
- Amıgacılar, oyun değişmek istersenız listenizi gönderin. Tunç Dindaş - Soğanlık P.K. 19 - 81440 Kartal / İST.
- Sinclair oyun ve kullanım programlarına sahibim. Program değişmek isteyen arkadaşlar, yazışalım. Tümay Asena - T.C.H. Yalı Cad. No: 402/8 - 35530 Karşıyaka/İZMİR
- Az kullanılmış orjinal Goldstar FC 200 (64 K) (MSX Sistem) + 100 oyun + 2 kopya programı + grafik çizım programı + teypten teybe kayıt ara kablosu acilen satılıktır. Fiatı 350.000.- TL. Serdar Sipahi - Gözcübaba Kızım Sok. Beyaz Saray Ap. 4/9 - Üstgöztepe / İST. Tel: 359 95 32 (19 ile 23 arası)
- Orjinal, kasette tetetest 64 + light pen (kullanılmamış) + 3 kasette 30 oyun + Uygulamalı Basic Kitabı. Posta ücretleri dahil olmak üzere 25.000 TL. Altuğ Taş - Lise Cad. 1327 sokak No: 8/2 - DENİZLİ Tel: 139 52
- Vestel MSX Bilgısayar satılıktır. Teyp + Bilgisayar + kullanım kılavuzları. Fiatta anlaşacağımızı umuyorum. Mustafa Saatçioğlu - Kurtuluş mah. Değergeç sok. 11/4 UŞAK
- Diskette oyun değiştirmek isteyen arkadaşlar beni arasınlar. Ömer Bergin İST. Tel: 347 74 64
- Vestel Goldstar MSX Bilgısayar monitör, teyp ve 15 yeni oyunla. Çok ucuz. Oğuzhan Tel: 356 32 42

ÖNEMLİ NOT: Küçük ilânlar sütununda ticari amaçlı ilânlara bundan böyle yer verilmeyecektir. İlgilenenlere duyurulur.

Commodore PC - 10 - 20 - 40

AMIGA 500 - 2000 -

Programları en ucuz, en kaliteli en iyi, en yeni

Commodore 64
DISK DRIVER
MONİTOR
PRINTER

COMPUTERLAND'da

Firmamız ayrıca Uydu TV sistemleri satışıyla da hizmetinizdedir

Bayilikler verilecektir.
Atari, MSX Amstrad Spectrum oyun kasetleri bulunur.

- **Tüm yardımcı malzemeler**
- **Sürekli form kağıtları**
- **Fatura, İrsaliye basımı**
- **Kitap, Disket, Joystick satışları**

COMPUTERLAND
Anafartalar cad. 95/4
Tel: 12 12 07 Antalya

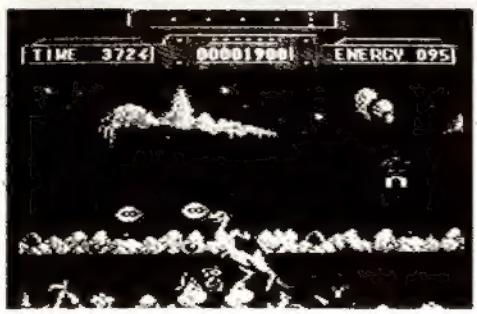
RIMRUNNER

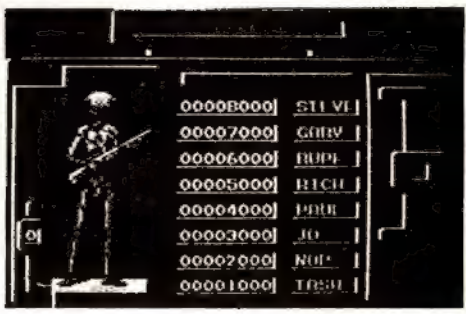
İnsanoğlunun yıldız sistemlerinden çok uzakta, bilinebilen uzayın en uç sınırlarında son derece ileri zekâya sahip bir tür yaratıklar, çok gelişmiş birtakım böcekler yaşıyor. Bu böcekler barışçı bir ırk. Sürekli olarak düşman örümceklerin saldırıları altında yaşamak zorunda kalmalarına rağmen, zamanlarının büyük bir kısmını, çok uzun zamandan beri terkedilmiş, ölü gezegenler kolonileştirmekle uğraşarak geçiriyorlar.

Kolonilerini saldırılardan korumak için şehirlerinin çevresinde dev bir savunma balonu bulunuyor. Bu kalkan, örümceklerin fırtınagemileri gibi dev madeni cisimleri durduruyor. Fakat bu iş, çok yüksek miktarda bir enerji gerektiriyor. Kalkanları sürekli olarak en yüksek dayanma gücünde tutabilmek için koloni yüzeyinin çevresinde bir kaç güç kaynağı bulunmakta ve bunların düzenli olarak yüklenmesi (şarj edilmesi) gerekmektedir.

Kalkan, güç kaynaklarının bu yükleme işinin gerçekleştirilmesi için böceklerden seçilen bir grup oluşturuldu. Kalkan güç kaynaklarına yükleme yapmak üzere geldiklerinde, "runner"lar adı verilen sürüngenler üzerine binerek çevrede devriye gezmek durumundaydılar. Kalkanı delebilecek olan bir örümcek saldırısını, ya da düşmanca bir davranışı engelleyip yok edeceklerdi.

"Runner"ınız, gelecek olan zararlı etkiye dirençli değildir. Tükenmeye ve çok kısa bir süre sonra da ölmeye yatkındır. "Runner"larınızdan birisi öldüğünde, her kolonide bulunan dört yedekten birisini çağırmanız gerekiyor. Bunu ıslıkla otomatik olarak yaparsınız. Bu iş için ses efekte, ıslık çalmaktan gerçekten çok daha anlamlı ve iyidir!





Ekranın tepesinde, koloni çevresindeki güç kaynaklarının yerini gösteren bir satır bulunmakta. Bir güç kaynağı sabit, değişmeyen bir yeşil ile gösteriliyorsa herşey yolunda demektir. Güç kaynağı yanıp sönen bir yeşilse tükenmek üzere olduğu; yanıp sönen bir kırmızıysa bataryaların boşaldığı anlamına gelir. Bu durumda, kaynağı yeniden sarj etmek üzere oraya gitmeniz iyi olur.

Burası muhteşem! Kolonideki herşeyin infilâk etmesiyle oluşan olağanüstü bir atmosfer. Görüntü parlak, yuvarlaşan paralaks mükemmel, renk ve tasarım çok güzel.

Ses efekti, normal infilâk gürültülerinden ve bazen de "runner"ların boğuk ayak seslerinden oluşmakta. "Runner"ınız devre dışı bırakıldıktan sonra hemen kalktığınızda, küçük böceğiniz de kalkar ve başını kaşır; bu, kısa ve tatlı bir ses efekti sağlayan küçük bir sekanstır.

Rimrunner orijinal bir oyun fikri değil. Ancak pek çok orijinal noktası var. Son skor tablosunda, silahlı böceğinizin büyük bir versiyonu bulunmakta. Bir harf seçtiğinizde onu tahrip eder ve bir sonraki round'a yer vermek için slaydı yürütür.

ADVENTURE

MERHABA..

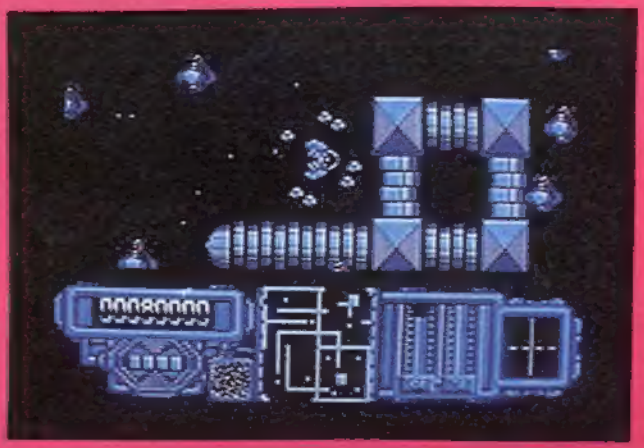
Bu sayımızdan itibaren, sizden gelen yoğun istekler karşısında Adventure buşlamak istiyoruz. Bununla ilgili çalışmalar ve yazı hazırlıkları bir ay önceden başladı Ancak karşınıza çok mükemmel bir dizin ile çıkabilmek için çalışmaları bir sonraki sayıdan itibaren başlatmayı uygun bulduk.

Gelecek sayımızdan itibaren Adventure meraklıları için her ay bir oyun ve değişik oyunlara ait ip uçları ve açıklamalara yer vereceğiz.

Bu arada Gelecek sıyımızda Defender Of CROWN'u yazacağımızı bildirelim. Adventure ile ilgili sorularınızı "64'ler oyun açıklamaları Dergisi Adventure Köşesi" Şehit Asım Caddesi 51/5-6 BEŞİKTAŞ-İSTANBUL GÖNDERİNİZ.

Hepinize kucak dolusu selam..

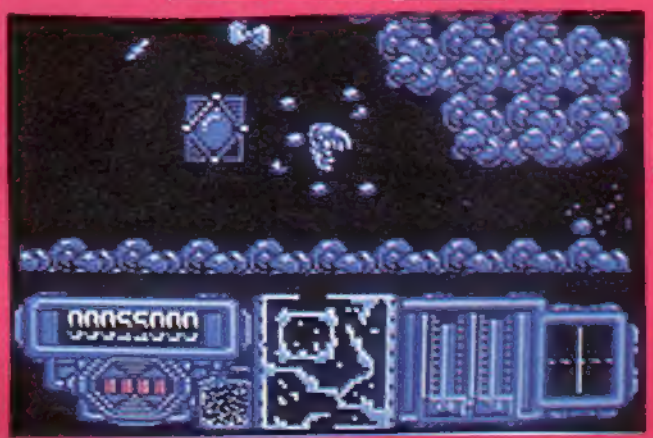
FIREFLY



Firefly da birçok oyun gibi uzayda geçiyor, fakat bu sefer bir ateş böceğini yönetiyorsunuz. Amacımız ana şaltere ulaşmak. Bunun için 9X5'lik, karelerden oluşmuş bir alanı geçmeliyiz. Toplam üç hakkımız var. Alanın ilk dikey sırası bize ait. Burada istediğimiz bir taraftan ilerleyebiliriz. Ancak boş karelerde takılıyoruz. Bunun için boş kareleri doldurmak gerekiyor. İşte oyunun amacı da bu. Eğer şansımız yaver giderse birkaç kareyi kolayca kapatabiliriz. Ok şekli olan karelerin üzerine gelip ateşe basarsanız, böceğimiz birkaç elin üzerinde hızla uçar. Eğer onu kırmızı çerçeveli el üzerinde durdurursak, dolu karelerin dışında ve aynı dikeylikte olmak şartıyla ekrandaki nesnelerin yeri değişir. Bu yöntem tehlikesiz ilerlememize yardımcı olacaktır. Ama oyunu böyle bitiremeyiz, hele yolumuzu uzatan taşlar oldukça. Bu anlattıklarımız strateji ekranıydı. Şimdi oyunumuza geçelim.

Boş karelerin her biri aslında küçük bir oyundur. Üzerinde bastığımızda içine gireriz. Amacımız dört tane meteoroloji istasyonunu kapatmaktır. Alttaki küçük harita kendimizi, istasyonları ve ışınlayıcıları görebiliriz. Haritanın yanında hasar, yakıt ve yön göstergeleri vardır. Işınlayıcılar çizgili, istasyonlar yuvarlaklı kare şeklindedir. Bir istasyona girebilmek için salgıladığı çiçeğe benzer kozmik maddelerden dört adet toplamalıyız. Bunu skorun altındaki göstergede görebiliriz.

İstasyona girdiğimizde kırmızı çerçeveli eli yakalayıp istasyonu kapatmalıyız. Eğer mavi çerçeveliyi yakalarsak, hasarımız artacak ve dört tane daha kozmik madde yakalamamız gerekecek. Kapattığımız istasyonlar arttıkça eller hızlanıp yakalanmaları zorlaşacaktır. Burada gerçekten şans gerekiyor. Bazı istasyonlara yol olmayabilir. O zaman her bölümde iki tane olan ışınlayıcıları kullanmalıyız. Işınlayıcılara girmek için kozmik madde gerekmemesine rağmen ışınlanmak çok zor. Yeşil ve kırmızı tabletlerin oluşturduğu çemberin merkezinde dönen gemimizle üç tane yeşil tablet vurmalıyız. Ama kırmızı ve yeşil tabletler çok bitişik ve yeşil tablet vurdukça gemi hızlanıyor. Eğer başarabilirseniz diğer ışınlayıcıdan çıkarsınız. Tabii biz üniteleri kapatmakla uğraşırken peşimizi garip yaratıklar ve gemiler bırakmıyor. Bunlara karşı tek güvencemiz çevremizde dönen toplardan oluşan ve pek güvenilmeyen bir silah. Bunlardan başka öldürdüğümüz düşmanlardan çeşitli malzemeler çıkabilir. Balık, tüp, sebep şeklinde olan bu malzemeler değişik işlere yararlar. Meselá balığı aldığımızda kayalardan enerji damlar. Bunları toplayarak hasarımızı giderebiliriz. Dört üniteyi yok ettiğimizde yakıtımıza ve hasarımıza göre puan alırız ve karenin içi dolar. Her küçük karenin oyunu başka yerde geçse de yapacağımız iş hepsinde aynı.



Sonuç olarak grafikler ve ses güzel. Frefly Joystick'inizi fazla yıpratmayacak zarif bir uzay oyunu.

Rasim MİNGÜ

İLK YİRMİ

BU AYKİ	GEÇEN		TOPLAM PUAN
1	★	TEST DRIVE	95
2	7	PREDATOR	92
3	2	SAMURAI WARRIOR	80
4	1	SUPERSTAR SOCCER	70
5	5	PIRATES	69
6	6	IKARI WARRIORS	57
7	9	DEFENDER OF THE CROWN	49
8	3	TARGET RENEGADE	40
9	4	TETRIS	35
10	★	I.O.	29
11	★	MASTERS OF THE UNIVERSE	27
12	12	IRON HORSE	26
13	13	SUPER HANG ON	25
14	★	A.T.F.	25
15	★	GUTZ	24
16	★	BLACK LAMP	24
17	★	FLINTSTONES	22
18	★	VIXEN	21
19	★	AIRBORNE RANGER	19
20	19	TRAZ	18

Bu listelerin hazırlanmasında bize yardımlarını esirgemeyen TÜBİDER Yönetim kurulu ve üyelerine teşekkür ederiz.

BELDESAN BENİM DE BİSİKLETİM

PRESTIGE • MIRAGE • GÜÇLÜ • COBRA • KUĞU • ATAK • RODY • PİNOKYO • BMX • JUNIOR

Üretici:
Beldesan Motorlu Vasıtalar Sanayi A.Ş. Çayırbaşı Sok. İsmiye/İstanbul
Tel. 177 57 97 (2 hat) Telex 26193 Beld tr

Genel Dağıtıcı:
Bekoticaret

Merkez:
İstiklal Caddesi No. 349
Beyoğlu-İstanbul
Telefon 143 17 60
(7 hat) 146 64 06
Telex 24 522 beko tr
Telgraf Bekotaş-İstanbul

Ankara Bürosu:
İzmir Cad. No. 25 Kat. 3
Koç İş Hanı
Telefon: 25 47 24
Telex 42784 beko tr
Telgraf Bekotaş-Ankara

Adana Şubesi
Kurtuluş Caddesi
No. 499
Telefon 12145
Telex 62235 beko tr
Telgraf Bekotaş-Adana

İzmir Şubesi
Kemalpaşa Caddesi
Pınarbaşı
Telefon 18 20 00
Telex: 53665 beko tr
Telgraf Bekotaş-İzmir

Koç